



Manuel d'administration du châssis Sun Fire™ B1600 pour serveurs Blade

Sun Microsystems, Inc.
4150 Network Circle
Santa Clara, CA 95054 U.S.A.
650-960-1300

Référence : 817-1897-10
Avril 2003, révision A

Envoyez vos remarques concernant ce document à l'adresse : docfeedback@sun.com

Copyright 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, Etats-Unis. Tous droits réservés.

Sun Microsystems, Inc. a les droits de propriété intellectuels relatants à la technologie incorporée dans le produit qui est décrit dans ce document. En particulier, et sans la limitation, ces droits de propriété intellectuels peuvent inclure un ou plus des brevets américains énumérés à <http://www.sun.com/patents> et un ou les brevets supplémentaires ou les applications de brevet en attente dans les Etats-Unis et dans les autres pays.

Ce produit ou document est protégé par un copyright et distribué avec des licences qui en restreignent l'utilisation, la copie, la distribution, et la décompilation. Aucune partie de ce produit ou document ne peut être reproduite sous aucune forme, par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation préalable et écrite de Sun et de ses bailleurs de licence, s'il y en a.

Le logiciel détenu par des tiers, et qui comprend la technologie relative aux polices de caractères, est protégé par un copyright et licencié par des fournisseurs de Sun.

Des parties de ce produit pourront être dérivées des systèmes Berkeley BSD licenciés par l'Université de Californie. UNIX est une marque déposée aux Etats-Unis et dans d'autres pays et licenciée exclusivement par X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, le logo Sun, AnswerBook2, docs.sun.com, Sun Fire, et Solaris sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Sun Microsystems, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Toutes les marques SPARC sont utilisées sous licence et sont des marques de fabrique ou des marques déposées de SPARC International, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Les produits portant les marques SPARC sont basés sur une architecture développée par Sun Microsystems, Inc.

L'interface d'utilisation graphique OPEN LOOK et Sun™ a été développée par Sun Microsystems, Inc. pour ses utilisateurs et licenciés. Sun reconnaît les efforts de pionniers de Xerox pour la recherche et le développement du concept des interfaces d'utilisation visuelle ou graphique pour l'industrie de l'informatique. Sun détient une licence non exclusive de Xerox sur l'interface d'utilisation graphique Xerox, cette licence couvrant également les licences de Sun qui mettent en place l'interface d'utilisation graphique OPEN LOOK et qui en outre se conforment aux licences écrites de Sun.

LA DOCUMENTATION EST FOURNIE "EN L'ETAT" ET TOUTES AUTRES CONDITIONS, DECLARATIONS ET GARANTIES EXPRESSES OU TACITES SONT FORMELLEMENT EXCLUES, DANS LA MESURE AUTORISEE PAR LA LOI APPLICABLE, Y COMPRIS NOTAMMENT TOUTE GARANTIE IMPLICITE RELATIVE A LA QUALITE MARCHANDE, A L'APTITUDE A UNE UTILISATION PARTICULIERE OU A L'ABSENCE DE CONTREFACON.

Table des matières

Préface 7

1. Gestion du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade 1-1

- 1.1 Interface de ligne de commande des contrôleurs système 1-2
- 1.2 Connexion aux unités commutateur/contrôleur système et configuration de ces unités 1-2
- 1.3 Réinitialisation des paramètres usine par défaut d'un contrôleur système 1-3

2. Configuration des utilisateurs désignés du contrôleur système 2-1

- 2.1 Première connexion et configuration d'un mot de passe admin 2-2
- 2.2 Définition de votre compte utilisateur désigné 2-2
- 2.3 Modification de votre mot de passe utilisateur 2-3
- 2.4 Définition du compte utilisateur désigné des autres utilisateurs 2-4
 - 2.4.1 Création d'un compte utilisateur 2-4
 - 2.4.2 Spécification ou modification du mot de passe des autres utilisateurs 2-5
 - 2.4.3 Affichage des informations détaillées sur les comptes utilisateur 2-5
 - 2.4.4 Suppression d'un compte utilisateur du contrôleur système 2-6
 - 2.4.5 Spécification des autorisations d'un utilisateur désigné 2-7

- 2.5 Affichage de la liste de tous les utilisateurs actuellement connectés au contrôleur système 2-8
- 2.6 Déconnexion de l'interface de ligne de commande du contrôleur système 2-8
- 3. Mise sous / hors tension et réinitialisation des composants 3-1**
 - 3.1 Mise sous tension de tous les composants simultanément 3-2
 - 3.2 Mise hors tension de tous les composants excepté le contrôleur système actif 3-2
 - 3.3 Mise hors tension de tous les composants y compris le contrôleur système actif 3-4
 - 3.4 Mise sous tension des unités commutateur/contrôleur système 3-5
 - 3.5 Mise hors tension d'une unité commutateur/contrôleur système 3-6
 - 3.6 Mise sous tension des serveurs Blade 3-8
 - 3.7 Mise hors tension des serveurs Blade 3-8
 - 3.7.1 Activation manuelle du voyant bleu « Prêt au retrait » 3-10
 - 3.8 Réinitialisation des contrôleurs système, des commutateurs et des serveurs Blade 3-11
- 4. Surveillance du châssis 4-1**
 - 4.1 Réception passive des rapports de consignation des événements par le biais de la connexion série 4-2
 - 4.1.1 Désactivation de la consignation des événements des connexions Telnet 4-2
 - 4.1.2 Vérification de l'activation/désactivation de la consignation des événements 4-3
 - 4.2 Affichage des événements relatifs au contrôleur système et aux serveurs Blade 4-3
 - 4.2.1 Affichage des événements relatifs à un contrôleur système 4-4
 - 4.2.2 Affichage des événements relatifs à un serveur Blade 4-4
 - 4.3 Interprétation des événements 4-5

- 4.4 Contrôle du nombre d'événements affichés 4-5
 - 4.4.1 Affichage des n premiers événements 4-5
 - 4.4.2 Affichage des n derniers événements 4-6
 - 4.4.3 Affichage des événements par groupe en spécifiant le nombre 4-6
 - 4.4.4 Affichage du journal des événements complet d'un contrôleur système ou d'un serveur Blade 4-7
- 4.5 Affichage des rapports d'événements transmis par le serveur Blade à la commande `syslogd` 4-7

- 5. Accès à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur 5-1**
 - 5.1 Accès à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur 5-2
 - 5.1.1 Déconnexion forcée de la console d'un autre utilisateur 5-3
 - 5.1.2 Connexion à la console d'un serveur Blade avec un accès en lecture seule 5-4
 - 5.2 Déconnexion de la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur et retour au contrôleur système 5-4
 - 5.3 Affichage de l'historique de la console sur un serveur Blade ou un commutateur 5-5
 - 5.3.1 Affichage des données relatives à la console du dernier serveur Blade ou commutateur initialisé 5-5
 - 5.3.2 Affichage des données à partir du buffer de la console d'exécution 5-6
 - 5.4 Accès direct à la console des serveurs Blade à l'aide de Telnet 5-7

- 6. Surveillance des composants 6-1**
 - 6.1 Introduction 6-2
 - 6.2 Affichage des informations détaillées relatives au contrôleur système 6-3
 - 6.3 Vérification de l'heure et de la date 6-4
 - 6.4 Vérification de l'état des composants matériels 6-5

- 6.5 Vérification des conditions d'exploitation à l'intérieur des composants 6-7
 - 6.5.1 Vérification de l'intégralité du châssis 6-7
 - 6.5.2 Vérification de l'unité commutateur/contrôleur système uniquement 6-8
 - 6.5.3 Vérification de l'unité d'alimentation uniquement 6-9
 - 6.5.4 Vérification d'un ou de plusieurs serveurs Blade 6-10
 - 6.5.5 Vérification d'un ou des deux commutateurs uniquement 6-12
- 6.6 Vérification des informations enregistrées par chaque composant sur son activité 6-12
- 6.7 Activation et désactivation du voyant Localisation 6-14

- 7. Activation du contrôleur système en veille 7-1**
 - 7.1 Changement de rôle forcé des contrôleurs système 7-2

- 8. Contrôle du comportement au démarrage d'un serveur Blade 8-1**
 - 8.1 Introduction 8-2
 - 8.2 Modes d'initialisation disponibles 8-2

- 9. Procédure à suivre en cas d'oubli du mot de passe du contrôleur système 9-1**

- 10. Procédures de mise à niveau des microprogrammes 10-1**
 - 10.1 Introduction 10-2
 - 10.2 Installation d'un serveur TFTP 10-3
 - 10.3 Installation des images du microprogramme sur le serveur TFTP 10-5
 - 10.4 Mise à niveau du microprogramme du contrôleur système 10-6
 - 10.4.1 Exemple de mise à niveau du microprogramme du contrôleur système 10-9
 - 10.5 Mise à niveau du microprogramme de la puce BSC sur un ou plusieurs serveurs Blade 10-10
 - 10.5.1 Exemple de mise à niveau du microprogramme sur un seul serveur Blade 10-11
 - 10.5.2 Exemple de mise à niveau du microprogramme sur plusieurs serveurs Blade 10-12

- 10.6 Mise à niveau du microprogramme de la PROM OpenBoot sur un serveur Blade 10-12
- 10.7 Mise à niveau du microprogramme du commutateur intégré 10-15

- 11. Dépannage 11-1**
 - 11.1 Introduction 11-2
 - 11.2 Points à vérifier avant de contacter Sun 11-2
 - 11.3 Rassemblement des informations à fournir au technicien du support technique de Sun 11-3
 - 11.3.1 Rassemblement d'informations sur tout le châssis 11-3
 - 11.3.2 Rassemblement d'informations sur un commutateur 11-4
 - 11.3.3 Rassemblement d'informations sur un serveur Blade à l'aide de Sun Explorer 11-5

- 12. Remplacement des composants matériels en option 12-1**
 - 12.1 Installation d'un nouveau serveur Blade 12-2
 - 12.1.1 Désactivation du serveur Blade existant avant son retrait 12-2
 - 12.1.2 Retrait du serveur Blade existant ou du cache 12-2
 - 12.1.3 Insertion d'un nouveau serveur Blade ou d'un cache 12-6
 - 12.1.4 Mise en service du serveur Blade installé 12-8
 - 12.2 Installation d'une nouvelle unité commutateur/contrôleur système 12-9
 - 12.2.1 Désactivation de l'unité commutateur/contrôleur système à retirer 12-9
 - 12.2.2 Retrait de l'unité commutateur/contrôleur système 12-10
 - 12.2.3 Insertion d'une nouvelle unité commutateur/contrôleur système 12-12
 - 12.3 Installation d'une nouvelle unité d'alimentation 12-17
 - 12.3.1 Désactivation de l'unité d'alimentation existante avant son retrait 12-17
 - 12.3.2 Retrait de l'unité d'alimentation existante 12-17
 - 12.3.3 Insertion d'une nouvelle unité d'alimentation 12-20

- 12.4 Installation d'un nouveau châssis 12-23
 - 12.4.1 Arrêt de tous les composants 12-23
 - 12.4.2 Retrait des composants du châssis 12-24
 - 12.4.3 Retrait du châssis d'une armoire à quatre colonnes 12-25
 - 12.4.4 Retrait du châssis d'une armoire à deux colonnes 12-26
 - 12.4.5 Installation d'un nouveau châssis dans l'armoire 12-29
 - 12.4.6 Installation de composants dans le nouveau châssis 12-29
- 12.5 Données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte pour remplacer un châssis ou une unité commutateur/contrôleur système 12-30

A. Signification des voyants A-1

- A.1 Interprétation des voyants A-2

Index Index-1

Préface

Ce manuel décrit l'utilisation de l'interface de ligne de commande du contrôleur système (appelée logiciel Advance Lights Out Management) pour surveiller et gérer le châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade. Il présente également la procédure de mise à niveau du microprogramme des différents composants du châssis.

Ce manuel est destiné à des administrateurs système ayant une grande expérience de Solaris.

Avant de consulter ce manuel

Avant d'exécuter les instructions décrites dans ce manuel, vérifiez que vous avez installé le châssis pour serveurs Blade dans une armoire et branché tous les câbles d'alimentation, réseau et série requis. Pour plus d'informations sur la procédure d'installation matérielle, reportez-vous au *Manuel d'installation des composants du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

Organisation de ce manuel

Le chapitre 1 présente le logiciel du contrôleur système et renvoie au Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade pour obtenir plus d'informations. Ce chapitre décrit également la procédure de restauration des paramètres par défaut du contrôleur système.

Le chapitre 2 présente la procédure de définition des utilisateurs désignés du contrôleur système.

Le chapitre 3 présente la procédure de mise sous et hors tension et la procédure de réinitialisation des composants du châssis.

Le chapitre 4 présente la procédure d'accès aux messages relatifs aux événements générés par les composants du châssis.

Le chapitre 5 présente la procédure d'accès aux consoles des commutateurs et des serveurs Blade installés dans le châssis.

Le chapitre 6 présente la procédure d'utilisation des fonctions de surveillance du contrôleur système.

Le chapitre 7 présente la procédure d'activation forcée du contrôleur système en veille au détriment du contrôleur actuellement actif.

Le chapitre 8 présente la procédure d'utilisation du contrôleur système pour contrôler le comportement au démarrage des serveurs Blade.

Le chapitre 9 présente la procédure de rétablissement de l'accès au contrôleur système en cas de perte de votre mot de passe.

Le chapitre 10 présente la procédure de mise à niveau du microprogramme des unités commutateur/contrôleur système, des commutateurs et des serveurs Blade.

Le chapitre 11 fournit des informations sur la maintenance du châssis.

Le chapitre 12 présente la procédure de remplacement des composants du châssis ou de remplacement du châssis complet.

L'annexe A présente la procédure d'interprétation de la signification des voyants situés sur les panneaux avant et arrière du châssis.

Utilisation des commandes UNIX

Ce manuel ne contient aucune information sur les commandes et procédures élémentaires d'UNIX®.

Pour plus d'informations, reportez-vous aux documents suivants :

- *Guide des périphériques Sun Solaris*
- Documentation en ligne AnswerBook2™ pour le système d'exploitation Solaris™

Conventions typographiques

Mise en forme*	Signification	Exemples
AaBbCc123	Noms des commandes, fichiers et répertoires ; sorties d'ordinateur sur écran.	Modifiez votre fichier <code>.login</code> . Utilisez la commande <code>ls -a</code> pour lister tous les fichiers. % Vous avez du courrier.
AaBbCc123	Données saisies par l'utilisateur devant être différenciées des sorties d'ordinateur sur écran.	% su Password:
<i>AaBbCc123</i>	Titres de manuel, termes nouveaux ou mis en évidence. Remplace les variables de ligne de commande par des valeurs ou noms existants.	Lisez le chapitre 6 du <i>Guide de l'utilisateur</i> . Ces options sont appelées options de <i>classe</i> . Vous <i>devez</i> être connecté comme superutilisateur pour effectuer cette opération. Pour supprimer un fichier, tapez <code>rm nom du fichier</code> .

* Les paramètres de votre navigateur peuvent être différents de ces paramètres.

Invites shell

Shell	Invite
Shell C	<i>nom de la machine%</i>
Shell C superutilisateur	<i>nom de la machine#</i>
Shell Bourne et shell Korn	\$
Shell Bourne et shell Korn superutilisateur	#
Shell du contrôleur système	sc>
Shell du commutateur intégré	Console#

Documentation connexe

Application	Titre	Référence
Conformité et sécurité	<i>Sun Fire B1600 Blade System Chassis Compliance and Safety Manual</i>	816-3364
Installation – présentation générale (dépliant)	<i>Sun Fire B1600 Blade System Chassis Quick Start Guide</i>	816-3625
Installation du matériel	<i>Manuel d'installation des composants du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade</i>	817-1903
Installation du logiciel	<i>Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade</i>	817-1887
Gestion du châssis et remplacement des composants	<i>Manuel d'administration du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade (ce manuel)</i>	817-1897
Gestion des commutateurs	<i>Manuel d'administration des commutateurs du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade</i>	817-1892
Informations de dernière minute	<i>Sun Fire B1600 Blade System Chassis Product Notes</i>	816-4174

Accès à la documentation Sun

Vous pouvez consulter, imprimer ou acheter de nombreux titres de la documentation Sun, dont des versions localisées, à l'adresse :

<http://www.sun.com/documentation>

Vos commentaires sont les bienvenus

Dans le but d'améliorer sa documentation, Sun vous invite à lui faire part de vos commentaires et suggestions. Vous pouvez envoyer vos commentaires à l'adresse :

docfeedback@sun.com

Mentionnez le numéro de référence de votre documentation (817-1897-10) dans l'objet de votre message électronique.

Gestion du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 1.1, « Interface de ligne de commande des contrôleurs système » à la page 1-2
- section 1.2, « Connexion aux unités commutateur/contrôleur système et configuration de ces unités » à la page 1-2
- section 1.3, « Réinitialisation des paramètres usine par défaut d'un contrôleur système » à la page 1-3

1.1 Interface de ligne de commande des contrôleurs système

Il est possible de gérer le châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade à partir d'une connexion série locale ou distante ou d'une connexion réseau 10/100 Mbit/s par le biais du port NETMGT (réseau de gestion). Les connecteurs série et réseau de gestion se trouvent sur le panneau arrière de l'unité commutateur/système contrôleur.

Le logiciel Advance Lights Out Management sert d'interface de gestion. Ce logiciel :

- Gère l'état de fonctionnement des unités interchangeables sur site et des sous-composants à l'intérieur du châssis. Les unités interchangeables sur site sont : les deux unités d'alimentation, les deux unités commutateur/contrôleur système et jusqu'à 16 serveurs Blade. Le logiciel conserve également un journal des événements survenus sur chaque unité interchangeable sur site.
- Vous permet de contrôler et de configurer le châssis, ainsi que d'accéder à l'interface de ligne de commande des commutateurs intégrés et des consoles des serveurs Blade.

1.2 Connexion aux unités commutateur/contrôleur système et configuration de ces unités

Pour plus d'informations sur la procédure de configuration et de connexion aux unités commutateur/contrôleur système, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

Remarque - La commande `setupsc` permet de configurer les contrôleurs système. Elle initie une procédure de configuration interactive qui vous permet de configurer les contrôleurs système actifs et en veille.

1.3 Réinitialisation des paramètres usine par défaut d'un contrôleur système

Pour réinitialiser les paramètres usine du contrôleur système, entrez les données suivantes à l'invite `sc>` :

```
sc> setdefaults [-y]
```

L'option `-y` contraint la commande à s'exécuter sans vous demander de confirmation.

Remarque - Par contre, elle ne réinitialise pas les paramètres par défaut du commutateur. Pour plus d'informations sur cette procédure, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

Configuration des utilisateurs désignés du contrôleur système

Le contrôleur système permet de gérer le châssis du système. A des fins de sécurité, nous vous recommandons de définir des utilisateurs désignés du contrôleur système et de contrôler les niveaux d'accès octroyés à chaque utilisateur. Ce chapitre vous présente la procédure à suivre.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 2.1, « Première connexion et configuration d'un mot de passe admin » à la page 2-2
- section 2.2, « Définition de votre compte utilisateur désigné » à la page 2-2
- section 2.3, « Modification de votre mot de passe utilisateur » à la page 2-3
- section 2.4, « Définition du compte utilisateur désigné des autres utilisateurs » à la page 2-4
- section 2.5, « Affichage de la liste de tous les utilisateurs actuellement connectés au contrôleur système » à la page 2-8
- section 2.6, « Déconnexion de l'interface de ligne de commande du contrôleur système » à la page 2-8

2.1 Première connexion et configuration d'un mot de passe admin

Vous pouvez définir des utilisateurs désignés du contrôleur système ; cependant, l'utilisateur par défaut s'appelle `admin`. C'est donc ce terme que vous devez saisir à l'invite `username` la première fois que vous vous connectez au contrôleur système. Il n'existe pas de mot de passe par défaut pour l'utilisateur `admin`. Veuillez toutefois noter que l'utilisateur `admin` ne possède aucun droit lui permettant de configurer les paramètres ou d'accéder à la console des commutateurs ou des serveurs Blade tant qu'un mot de passe n'a pas été défini pour lui.

Pour définir un mot de passe, reportez-vous à la section 2.3, « Modification de votre mot de passe utilisateur » à la page 2-3.

Une fois le mot de passe de l'utilisateur `admin` configuré et les utilisateurs désignés du contrôleur système définis, chaque fois qu'un utilisateur se connecte au contrôleur système par le biais de Telnet ou d'une connexion série, les requêtes invitant à saisir le nom de connexion et le mot de passe apparaissent :

```
username :  
password :
```

Remarque - Le commutateur au sein de l'unité commutateur/contrôleur système intègre son propre système de protection du nom de connexion et du mot de passe. Pour plus d'informations sur la procédure de connexion au commutateur et de définition des noms d'utilisateur et des mots de passe, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

2.2 Définition de votre compte utilisateur désigné

Cette section décrit la procédure de définition de votre compte utilisateur désigné.

1. Créez un compte utilisateur en entrant :

```
sc> useradd nom d'utilisateur
```

nom d'utilisateur correspondant au nom que vous comptez utiliser en tant que nom de connexion. Pour plus d'informations sur les caractères que vous pouvez utiliser dans un nom d'utilisateur, reportez-vous à la section 2.4, « Définition du compte utilisateur désigné des autres utilisateurs » à la page 2-4.

2. Spécifiez votre mot de passe.

Pour créer le mot de passe, vous pouvez utiliser les mêmes caractères que pour définir un nom d'utilisateur (reportez-vous à l'étape 1 ci-dessus).

3. Octroyez-vous des autorisations utilisateur complètes en entrant :

```
sc> userperm caur
```

Pour plus d'informations sur la signification des lettres correspondant aux niveaux d'autorisation, reportez-vous à la section 2.4, « Définition du compte utilisateur désigné des autres utilisateurs » à la page 2-4.

2.3 Modification de votre mot de passe utilisateur

Remarque - Tous les utilisateurs du contrôleur système disposant d'un compte utilisateur désigné sont autorisés à modifier leur propre mot de passe.

La spécification des mots de passe répond à des règles. Si vous disposez d'une autorisation de niveau *u*, ces règles ne s'appliquent pas et vous pouvez, si vous le souhaitez, définir une chaîne vide en tant que mot de passe. Le cas échéant, votre mot de passe ne vous sera pas demandé au moment de la connexion.

Si vous ne disposez pas d'une autorisation de niveau *u*, vous devez spécifier votre mot de passe en respectant les règles suivantes :

- Il doit commencer par une lettre en majuscule ou en minuscule et contenir au moins deux lettres en majuscule ou en minuscule.
- Il doit contenir au moins six caractères (et huit maximum).
- Il doit contenir au moins un caractère numérique, un point (.), un trait de soulignement (_) ou un tiret (-).
- Il doit être différent du nom de connexion, de ce même nom dans l'ordre inverse ou de toute autre forme d'anagramme de ce nom (par exemple, si le nom de connexion est *roger*, cela signifie que *ogerr*, *gerro*, *errog* et *rroge* sont interdits).

1. Pour modifier le mot de passe du compte auquel vous êtes actuellement connecté, entrez :

```
sc> password
Enter current password: *****
Enter new password: *****
Enter new password again: *****
```

2. A l'invite, spécifiez le mot de passe actuel.
3. A l'invite, spécifiez le nouveau mot de passe à utiliser.
4. Spécifiez de nouveau le nouveau mot de passe pour le confirmer.

2.4 Définition du compte utilisateur désigné des autres utilisateurs

Remarque - Vous devez disposer d'une autorisation d'administration des utilisateurs (c'est-à-dire de niveau u) pour ajouter un utilisateur (reportez-vous à la section 2.2, « Définition de votre compte utilisateur désigné » à la page 2-2). Si vous n'avez ajouté aucun utilisateur, vous disposez par défaut de tous les niveaux d'autorisation, y compris le niveau u.

2.4.1 Création d'un compte utilisateur

- Entrez :

```
sc> useradd nom d'utilisateur
```

nom d'utilisateur correspondant à un nom d'utilisateur constitué de huit caractères maximum, commençant par une lettre et contenant au moins une lettre en minuscule. Il peut, en outre et sans déroger à la règle précédente, contenir des caractères numériques, des lettres, un point (.), un trait de soulignement (_) ou un tiret (-) ; toutes les combinaisons possibles étant permises.

2.4.2 Spécification ou modification du mot de passe des autres utilisateurs

Remarque - Vous devez disposer d'une autorisation d'administration des utilisateurs (c'est-à-dire de niveau u) pour définir le mot de passe d'un utilisateur (reportez-vous à la section 2.2, « Définition de votre compte utilisateur désigné » à la page 2-2).

- **Entrez :**

```
sc> userpassword nom d'utilisateur
```

nom d'utilisateur correspondant au compte utilisateur qui a déjà été configuré.

Les règles de spécification des mots de passe présentées dans la section 2.3, « Modification de votre mot de passe utilisateur » à la page 2-3) ne s'appliquent pas à cette commande. Le mot de passe peut être une chaîne vide ou une chaîne de huit caractères maximum. Si vous spécifiez une chaîne vide (en tapant sur [ENTRÉE] à l'invite de spécification du mot de passe de l'utilisateur), l'utilisateur concerné ne sera pas invité à saisir un mot de passe lorsqu'il se connectera. A la place, l'invite `sc>` apparaîtra dès qu'il aura saisi son nom d'utilisateur.

2.4.3 Affichage des informations détaillées sur les comptes utilisateur

Remarque - Vous devez disposer d'une autorisation d'administration des utilisateurs (c'est-à-dire de niveau u) pour afficher les informations détaillées d'un compte utilisateur du contrôleur système (reportez-vous à la section 2.2, « Définition de votre compte utilisateur désigné » à la page 2-2).

- Vous pouvez entrer :

```
sc> usershow nom d'utilisateur
```

nom d'utilisateur correspondant au nom d'un compte utilisateur du contrôleur système existant ou seulement la commande `usershow` pour afficher la liste des comptes utilisateur qui ont été créés, ainsi que les autorisations utilisateur de chaque compte :

```
sc> usershow
User name      Permissions  Password?
-----
psmith         aucr         Assigned
awetherby     --cr         None
sperkins       ---r         Assigned
sc>
```

Pour plus d'informations sur la signification des lettres correspondant aux différents niveaux d'autorisation, reportez-vous à la section 2.2, « Définition de votre compte utilisateur désigné » à la page 2-2.

2.4.4 Suppression d'un compte utilisateur du contrôleur système

Remarque - Vous devez disposer d'une autorisation d'administration des utilisateurs (c'est-à-dire de niveau u) pour supprimer un compte utilisateur (reportez-vous à la section 2.4, « Définition du compte utilisateur désigné des autres utilisateurs » à la page 2-4). Veuillez noter que si vous supprimez un compte utilisateur, vous ne pourrez pas le restaurer ultérieurement.

- Entrez :

```
sc> userdel nom d'utilisateur
```

nom d'utilisateur correspondant au nom d'un compte utilisateur existant du contrôleur système.

2.4.5 Spécification des autorisations d'un utilisateur désigné

Remarque - Vous devez disposer d'une autorisation d'administration des utilisateurs (c'est-à-dire de niveau u) pour spécifier ou modifier les niveaux d'autorisation d'un compte utilisateur.

Les quatre niveaux d'autorisation sont attribués par défaut à chaque utilisateur désigné que vous configurez.

- **Pour restreindre les utilisateurs d'un niveau d'autorisation particulier, entrez :**

```
sc> userperm nom d'utilisateur [c][u][a][r]
```

Vous pouvez spécifier :

- **Aucun paramètre**
Le cas échéant, l'utilisateur désigné dispose des quatre niveaux d'autorisation.
- **Les quatre paramètres** (par exemple, `sc> userperm cuar`)
Le cas échéant, l'utilisateur désigné dispose également des quatre niveaux d'autorisation.
- **Un, deux ou trois paramètres**
Le cas échéant, seuls le/les paramètres que vous spécifiez sont disponibles.

Les paramètres sont les suivants :

- **c**
Il s'agit d'un droit d'accès aux consoles. Il permet à l'utilisateur désigné d'accéder à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur intégré.
- **u**
Il s'agit d'une autorisation d'administration des utilisateurs. Elle permet à l'utilisateur désigné d'ajouter et de supprimer des utilisateurs, ainsi que de modifier les niveaux d'autorisation des utilisateurs à l'aide de la commande `userperm`.
- **a**
Il s'agit d'une autorisation administrateur. Elle permet à l'utilisateur désigné de modifier les variables de configuration du contrôleur système.
- **r**
Il s'agit d'une autorisation de réinitialisation. Elle permet à l'utilisateur désigné de réinitialiser les contrôleurs système, les commutateurs et les serveurs Blade, ainsi que de les mettre sous et hors tension.

2.5 Affichage de la liste de tous les utilisateurs actuellement connectés au contrôleur système

- Pour consulter la liste des utilisateurs actuellement connectés au contrôleur système, entrez :

```
sc> showusers
user name connection login time client IP addr console
-----
psmith serial Jan 16 10:30
sperkins net-3 Jan 14 17:24 172.16.100.56 system
rnixon net-2 Jan 15 12:55 192.168.45.77
sc>
```

Dans l'exemple ci-dessus, « system » sous le titre « console » signifie que l'utilisateur sperkins dispose actuellement d'un accès en écriture à la console du serveur Blade (le serveur concerné n'est pas spécifié).

Veillez noter que seul un utilisateur à la fois peut disposer d'un accès en écriture à la console d'un serveur Blade donné ; les autres utilisateurs ne possèdent en effet qu'un accès en lecture seule à la même console (en d'autres termes, ils peuvent visualiser l'activité sur la console mais en aucun cas intervenir en exécutant des commandes).

2.6 Déconnexion de l'interface de ligne de commande du contrôleur système

- Entrez :

```
sc> logout
```

Vous revenez ainsi à l'invite de connexion du contrôleur système.

Mise sous / hors tension et réinitialisation des composants

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 3.1, « Mise sous tension de tous les composants simultanément » à la page 3-2
- section 3.2, « Mise hors tension de tous les composants excepté le contrôleur système actif » à la page 3-2
- section 3.3, « Mise hors tension de tous les composants y compris le contrôleur système actif » à la page 3-4
- section 3.4, « Mise sous tension des unités commutateur/contrôleur système » à la page 3-5
- section 3.5, « Mise hors tension d'une unité commutateur/contrôleur système » à la page 3-6
- section 3.6, « Mise sous tension des serveurs Blade » à la page 3-8
- section 3.7, « Mise hors tension des serveurs Blade » à la page 3-8
- section 3.8, « Réinitialisation des contrôleurs système, des commutateurs et des serveurs Blade » à la page 3-11

3.1 Mise sous tension de tous les composants simultanément

Remarque - Pour utiliser les commandes `poweron` et `poweroff`, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `r` sur le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants pour le contrôleur système, reportez-vous au chapitre 2.

- Pour mettre sous tension tous les composants simultanément (les restaurer s'ils sont éteints, en mode Veille ou Prêt au retrait), entrez :

```
sc> poweron ch
```

3.2 Mise hors tension de tous les composants excepté le contrôleur système actif

Vous pouvez mettre hors tension (ou basculer en mode Prêt au retrait ou Veille) tous les composants simultanément à l'exception du contrôleur système actif. Le châssis pour serveurs Blade est conçu de sorte qu'il est impossible de mettre hors tension ou d'arrêter le contrôleur système au moyen d'une seule commande. Pour découvrir la procédure à suivre pour mettre hors tension tous les composants y compris le contrôleur système actif, reportez-vous à la section 3.3, « Mise hors tension de tous les composants y compris le contrôleur système actif » à la page 3-4.



Attention - Avant d'exécuter l'une des commandes présentées dans cette section, vérifiez que vous avez enregistré les paramètres des commutateurs qui ont été modifiés depuis la dernière initialisation de chaque commutateur (si vous souhaitez conserver ces modifications). Pour plus d'informations sur l'enregistrement de la configuration des commutateurs, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

Remarque - Pour utiliser les commandes `poweron` et `poweroff`, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `r` sur le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants pour le contrôleur système, reportez-vous au chapitre 2.

Le TABLEAU 3-1 répertorie les différentes commandes de mise hors tension ou d'arrêt de tous les composants du châssis à l'exclusion du contrôleur système actif.

Lorsque des options sont liées à une commande, vous pouvez spécifier plus d'une option sur la ligne de commande. Notez, cependant, que les options `-s` et `-r` applicables avec la commande `poweroff` sont logiquement incompatibles. Par conséquent, vous ne pouvez pas les faire figurer sur la même ligne de commande.

TABLEAU 3-1 Commandes de mise hors tension ou d'arrêt d'une unité commutateur/contrôleur système

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
<code>sc> poweroff ch</code>	Mise hors tension de tous les composants du châssis à l'exception du contrôleur système actif.
<code>sc> poweroff -f ch</code>	Mise hors tension de tous les composants (à l'exception du contrôleur système actif) même si l'arrêt ordonné du système d'exploitation sur un composant a échoué.
<code>sc> poweroff -y ch</code>	Mise hors tension de tous les composants du châssis (à l'exception du contrôleur système actif) sans affichage d'une requête de confirmation.
<code>sc> poweroff -s ch</code>	Basculement de tous les composants (à l'exception du contrôleur système actif) en mode Veille (identique à la commande <code>standbyfru ch</code>).
<code>sc> poweroff -r ch</code>	Basculement de tous les composants (à l'exception du contrôleur système actif) dans un mode qui permet de les retirer en toute sécurité. L'option <code>-r</code> active également le voyant « Prêt au retrait » de chaque composant (identique à la commande <code>removefru ch</code>).
<code>sc> standbyfru ch</code>	Basculement de tous les composants (à l'exception du contrôleur système actif) en mode Veille (identique à la commande <code>poweroff -s ch</code>).
<code>sc> standbyfru -f ch</code>	Arrêt de tous les composants (à l'exception du contrôleur système actif) même si l'arrêt ordonné du système d'exploitation sur un composant a échoué.

TABLEAU 3-1 Commandes de mise hors tension ou d'arrêt d'une unité commutateur/contrôleur système

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
<code>sc> standbyfru -y ch</code>	Arrêt de tous les composants du châssis (à l'exception du contrôleur système actif) sans affichage d'une requête de confirmation.
<code>sc> removefru ch</code>	Basculement de tous les composants (à l'exception du contrôleur système actif) dans un mode qui permet de les retirer en toute sécurité. Cette commande active également le voyant « Prêt au retrait » de chaque composant (identique à la commande <code>poweroff -r ch</code>).
<code>sc> removefru -f ch</code>	Basculement de tous les composants (à l'exception du contrôleur système actif) dans un mode qui permet de les retirer en toute sécurité même si l'arrêt ordonné du système d'exploitation du contrôleur système a échoué. Cette commande active également le voyant « Prêt au retrait » de chaque composant.

3.3 Mise hors tension de tous les composants y compris le contrôleur système actif

Vous ne pouvez pas mettre hors tension ou arrêter le contrôleur système au moyen d'une seule commande. Pour le basculer en mode Prêt au retrait, procédez comme suit :

1. **Mettez hors tension tous les composants à l'exception du contrôleur système actif.**

Entrez :

```
sc> poweroff ch
```

2. **Vérifiez que tous les composants (hormis le contrôleur système actif) sont en mode Prêt au retrait.**

Entrez :

```
sc> removefru ch
```

3. Basculez le contrôleur système actif en mode Prêt au retrait.

Entrez :

```
sc> removefru sscn
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que le contrôleur système actif est situé en SSC0 ou SSC1.

Remarque - Vous ne pouvez utiliser la commande `removefru` qu'une fois que tous les composants du contrôleur système actif sont en mode Prêt au retrait.

4. Débranchez les cordons d'alimentation des unités commutateur / contrôleur système.

Ces unités ne sont pas physiquement éteintes tant que les cordons d'alimentation sont branchés.

3.4 Mise sous tension des unités commutateur / contrôleur système

Les unités commutateur/contrôleur système sont mises sous tension dès que le châssis est électriquement alimenté. Toutefois, si vous avez mis hors tension ou arrêté l'une d'entre elles pour quelque raison que ce soit, vous devez utiliser la commande `poweron` pour la redémarrer. Cette section vous présente la procédure à suivre.

Remarque - Pour mettre sous tension l'unité commutateur/contrôleur système, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `r` sur le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au chapitre 2.

● Pour mettre sous tension une seule unité commutateur / contrôleur système, entrez :

```
sc> poweron sscn
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que vous souhaitez mettre sous tension le contrôleur système actif situé en SSC0 ou SSC1.

3.5 Mise hors tension d'une unité commutateur/contrôleur système

Attention - Avant d'exécuter l'une des commandes présentées dans cette section, vérifiez que vous avez enregistré les paramètres des commutateurs qui ont été modifiés depuis la dernière initialisation de chaque commutateur (si vous souhaitez conserver ces modifications). Pour plus d'informations sur l'enregistrement de la configuration des commutateurs, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

Remarque - Pour mettre hors tension l'unité commutateur/contrôleur système, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `r` sur le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au chapitre 2.

Le TABLEAU 3-2 répertorie les différentes commandes de mise hors tension ou d'arrêt de l'unité commutateur/contrôleur système.

Remarque - Vous ne pouvez mettre hors tension ou arrêter que le contrôleur système en veille. Pour plus d'informations sur l'arrêt du contrôleur système actif, reportez-vous à la section 3.3, « Mise hors tension de tous les composants y compris le contrôleur système actif » à la page 3-4.

Lorsque des options sont liées à une commande, vous pouvez spécifier plus d'une option sur la ligne de commande. Notez, cependant, que les options `-s` et `-r` applicables avec la commande `poweroff` sont logiquement incompatibles. Par conséquent, vous ne pouvez pas les faire figurer sur la même ligne de commande.

TABLEAU 3-2 Commandes de mise hors tension ou d'arrêt d'une unité commutateur/contrôleur système

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
<code>sc> poweroff sscn</code>	Mise hors tension de l'unité commutateur/contrôleur système <i>n</i> (<i>n</i> correspondant à 0 ou 1 suivant que le contrôleur système en veille est situé en SSC0 ou SSC1).
<code>sc> poweroff -f sscn</code>	Mise hors tension du contrôleur système en veille (SSC0 ou SSC1) même si l'arrêt ordonné du système d'exploitation du contrôleur système a échoué.

TABEAU 3-2 Commandes de mise hors tension ou d'arrêt d'une unité commutateur/contrôleur système

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
sc> poweroff -y ssc <i>n</i>	Mise hors tension du contrôleur système en veille (SSC0 ou SSC1) sans affichage d'une requête de confirmation.
sc> poweroff -s ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille (SSC0 ou SSC1) en mode d'alimentation de secours (identique à la commande <code>standbyfru</code>).
sc> poweroff -r ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité. L'option <code>-r</code> active également le voyant « Prêt au retrait » (identique à la commande <code>removefru</code>).
sc> standbyfru ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille en mode d'alimentation de secours (identique à la commande <code>poweroff -s</code>).
sc> standbyfru -f ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille en mode d'alimentation de secours même si l'arrêt ordonné de son système d'exploitation a échoué.
sc> standbyfru -y ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille en mode d'alimentation de secours sans affichage d'une requête de confirmation.
sc> removefru ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité. Cette commande active également le voyant « Prêt au retrait » situé sur le panneau arrière de l'unité commutateur/contrôleur système (identique à la commande <code>poweroff -r</code>).
sc> removefru -f ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité même si l'arrêt ordonné de son système d'exploitation a échoué. Cette commande active également le voyant « Prêt au retrait » situé sur le panneau arrière de l'unité commutateur/contrôleur système.
sc> removefru -y ssc <i>n</i>	Basculement du contrôleur système en veille dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité sans affichage préalable de la requête de confirmation. Cette commande active également le voyant « Prêt au retrait » situé sur le panneau arrière de l'unité commutateur/contrôleur système.

3.6 Mise sous tension des serveurs Blade

Remarque - Pour mettre sous tension un serveur Blade, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau *r*. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au chapitre 2.

- Pour mettre sous tension un seul serveur Blade, entrez :

```
sc> poweron sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade à mettre sous tension.

- Pour mettre sous tension plusieurs serveur Blade, énumérez les serveurs, séparés par un espace, comme dans l'exemple suivant :

```
sc> poweron s1 s6 s11
```

3.7 Mise hors tension des serveurs Blade

Remarque - Pour mettre hors tension un serveur Blade, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau *r*. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants pour le contrôleur système, reportez-vous au chapitre 2.

Le TABLEAU 3-3 énumère les commandes de mise hors tension ou d'arrêt d'un serveur Blade. Pour exécuter ces commandes sur plus d'un serveur Blade, répertoriez les serveurs concernés en les séparant avec un espace. Par exemple, pour mettre hors tension les serveurs Blade des emplacements 1, 3 et 15, vous devez entrer :

```
sc> poweroff s1 s3 s15
```

Vous pouvez spécifier plusieurs options sur la ligne de commande. Notez, cependant, que les options `-s` et `-r` applicables avec la commande `poweroff` sont logiquement incompatibles. Par conséquent, vous ne pouvez pas les faire figurer sur la même ligne de commande.

Remarque - Les commandes répertoriées dans le TABLEAU 3-3 tentent toutes d'arrêter le système d'exploitation du serveur Blade avant de mettre hors tension ou d'arrêter le serveur Blade lui-même.

TABLEAU 3-3 Commandes de mise hors tension ou d'arrêt d'un serveur Blade.

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
<code>sc> poweroff sn</code>	Mise hors tension du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> .
<code>sc> poweroff -f sn</code>	Mise hors tension du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> même si l'arrêt ordonné du système d'exploitation du serveur a échoué.
<code>sc> poweroff -y sn</code>	Mise hors tension du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> sans affichage d'une requête de confirmation.
<code>sc> poweroff -s sn</code>	Basculement en mode veille du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> (identique à la commande <code>standbyfru</code>).
<code>sc> poweroff -r sn</code>	Basculement du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité. L'option <code>-r</code> active également le voyant bleu « Prêt au retrait » situé sur le panneau avant du serveur Blade (identique à la commande <code>removefru</code>).
<code>sc> standbyfru sn</code>	Basculement en mode veille du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> (identique à la commande <code>poweroff -s</code>).
<code>sc> standbyfru -f sn</code>	Basculement en mode veille du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> même si l'arrêt ordonné du système d'exploitation du serveur a échoué.
<code>sc> standbyfru -y sn</code>	Basculement en mode veille du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> sans affichage d'une requête de confirmation.

TABLEAU 3-3 Commandes de mise hors tension ou d'arrêt d'un serveur Blade.

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
<code>sc> removefru sn</code>	Basculement du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité. Cette commande active également le voyant bleu « Prêt au retrait » situé sur le panneau avant du serveur Blade (identique à la commande <code>poweroff -r</code>).
<code>sc> removefru -f sn</code>	Basculement du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité. Cette commande exécute l'arrêt même si l'arrêt ordonné du système d'exploitation du serveur Blade a échoué. Elle active également le voyant bleu « Prêt au retrait » situé sur le panneau avant du serveur Blade.
<code>sc> removefru -y sn</code>	Basculement du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> dans un mode qui permet de le retirer en toute sécurité sans affichage préalable de la requête de confirmation. Cette commande active également le voyant bleu « Prêt au retrait » situé sur le panneau avant du serveur Blade.

3.7.1 Activation manuelle du voyant bleu « Prêt au retrait »

Vous pouvez exécuter la commande `removefru` sur un serveur Blade si ce dernier est éteint et que vous souhaitez le retirer. Il en résulte l'activation du voyant « Prêt au retrait » qui permet d'identifier facilement le serveur Blade lorsque vous accédez au châssis pour le retirer. Par exemple, si le serveur Blade situé dans l'emplacement 3 est éteint et que vous souhaitez activer le voyant, vous devez entrer :

```
sc> removefru s3
Are you sure you want to power off FRU S3 (y/n)? : y
FRU S3 is already powered off
Sep 17 13:14:49: bem: MINOR: S3: OK to Remove LED state changed to
ON on FRU S3
```

3.8 Réinitialisation des contrôleurs système, des commutateurs et des serveurs Blade

Le TABLEAU 3-4 répertorie les commandes de réinitialisation des composants d'un châssis pour serveurs Blade.

Si vous installez un nouveau microprogramme sur le contrôleur système (reportez-vous au chapitre 10), vous devez ensuite réinitialiser ce contrôleur.

Remarque - Pour réinitialiser un composant du châssis pour serveurs Blade, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `x` sur le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au chapitre 2.

TABLEAU 3-4 Commande de réinitialisation des composants du châssis

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
<code>sc> reset sn</code>	Réinitialisation du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> .
<code>sc> reset sn sy</code>	Réinitialisation des serveurs Blade situés dans les emplacements <i>n</i> et <i>y</i> . Indiquez les serveurs Blade que vous souhaitez réinitialiser en les séparant avec un espace.
<code>sc> reset -y sn</code>	Réinitialisation du serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> sans affichage d'une requête de confirmation.
<code>sc> reset -x sn</code>	Exécution d'une réinitialisation de type XIR (externally-initiated reset) sur le serveur Blade situé dans l'emplacement <i>n</i> .
<code>sc> reset sscn/swt</code>	Réinitialisation du commutateur de l'unité commutateur/ contrôleur système <i>n</i> (<i>n</i> correspondant à 0 ou 1).
<code>sc> reset -y sscn/swt</code>	Réinitialisation du commutateur de l'unité commutateur/contrôleur système <i>n</i> sans affichage d'une requête de confirmation.
<code>sc> reset -x sscn/swt</code>	Exécution d'une réinitialisation de type XIR (externally-initiated reset) sur le commutateur de l'unité commutateur/contrôleur système <i>n</i> .

TABLEAU 3-4 Commande de réinitialisation des composants du châssis

Commande et option (le cas échéant)	Résultat de la commande
<code>sc> resetsc</code>	Réinitialisation des contrôleurs système. Aucun des commutateurs n'est affecté par cette réinitialisation. Vous perdez votre session utilisateur lorsque vous réinitialisez le contrôleur système au moyen de cette commande.
<code>sc> resetsc -y</code>	Réinitialisation des contrôleurs système n sans affichage d'une requête de confirmation.
<code>sc> reset sscn/sc</code>	Réinitialisation du contrôleur système en veille (<i>n</i> correspondant à 0 ou 1 suivant que le contrôleur système en veille est situé en SSC0 ou SSC1).
<code>sc> reset -f sscn/sc</code>	Réinitialisation forcée du contrôleur système en veille même s'il est impossible d'arrêter son système d'exploitation de façon progressive (<i>n</i> correspondant à 0 ou 1 suivant que le contrôleur système en veille est situé en SSC0 ou SSC1). Lorsque vous exécutez cette commande, vous provoquez également la réinitialisation du commutateur de la même unité commutateur/contrôleur système.
<code>sc> break sn</code>	Si vous exécutez Solaris (et qu'il est configuré pour gérer les interruptions de cette manière), la commande <code>break</code> fait basculer le serveur Blade sous Solaris sous <code>kadb</code> ou <code>OBP</code> , suivant le mode dans lequel Solaris a été initialisé.
<code>sc> break -y sn</code>	Comme ci-dessus, l'option <code>-y</code> signifiant qu'aucune requête ne vous invite à confirmer la commande <code>break</code> que vous avez initiée.
<code>sc> break sn sy sx</code>	Comme ci-dessus mais cette commande s'applique à l'interruption des serveurs Blade <i>n</i> , <i>y</i> et <i>x</i> .

Surveillance du châssis

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 4.1, « Réception passive des rapports de consignation des événements par le biais de la connexion série » à la page 4-2
- section 4.2, « Affichage des événements relatifs au contrôleur système et aux serveurs Blade » à la page 4-3
- section 4.3, « Interprétation des événements » à la page 4-5
- section 4.4, « Contrôle du nombre d'événements affichés » à la page 4-5
- section 4.5, « Affichage des rapports d'événements transmis par le serveur Blade à la commande `syslogd` » à la page 4-7

4.1 Réception passive des rapports de consignation des événements par le biais de la connexion série

Tous les événements répertoriés dans les fichiers de consignation du contrôleur système sont, par défaut, également transmis à l'interface série. Par conséquent, si vous connectez un terminal au port série de SSC0 ou SSC1, vous voyez tous les événements consignés.

4.1.1 Désactivation de la consignation des événements des connexions Telnet

Si vous voulez éviter que les événements soient communiqués par le contrôleur système sur les sessions Telnet, désactivez la fonction de consignation des événements.

Remarque - Vous ne pouvez pas désactiver la consignation des événements sur l'interface série.

Pour désactiver la consignation des événements du contrôleur système sur les connexions Telnet :

1. Entrez :

```
sc> setupsc
```

2. Appuyez sur [ENTRÉE] en réponse à chaque question jusqu'à ce que le système vous demande si vous souhaitez configurer les paramètres pour le contrôleur système.

Répondez *y* pour oui.

3. Si la consignation des événements de l'interface de ligne de commande est actuellement désactivée, le système vous demande si vous souhaitez l'activer.

Si elle est actuellement activée, le système vous demande si vous souhaitez la désactiver. Seule la consignation des événements sur une connexion Telnet est concernée. Vous ne pouvez pas empêcher la consignation des événements sur la connexion série.

Répondez *y* ou *n* en fonction de vos besoins.

4.1.2 Vérification de l'activation/désactivation de la consignation des événements

- Pour vérifier si la consignation des événements (sur les connexions Telnet uniquement) est actuellement activée ou désactivée, utilisez la commande `showsc` :

```
sc> showsc
:
The CLI prompt is set as:          sc>          sc>
Event Reporting via telnet interface: Enabled      Enabled
The CLI event level is set as:     CRITICAL      CRITICAL
:
sc>
```

Le caractère « : » figurant immédiatement au-dessus et en dessous des invites `sc>` renvoie aux données omises.

4.2 Affichage des événements relatifs au contrôleur système et aux serveurs Blade

La commande `showlogs` vous permet de visualiser les événements relatifs à des serveurs Blade ou des contrôleurs système spécifiques.

Pour afficher les événements relatifs à un commutateur, reportez-vous au *Manuel d'administration du commutateur du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade* (817-1892-10).

Remarque - Les utilisateurs disposant de l'un des quatre niveaux d'autorisation utilisateur peuvent consulter le journal des événements à l'aide de la commande `showlogs`. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au chapitre 2.

4.2.1 Affichage des événements relatifs à un contrôleur système

- Entrez :

```
sc> showlogs sscn
```

n correspondant au numéro (0 ou 1) du contrôleur système dont vous souhaitez consulter les événements.

Vous pouvez également afficher les événements relatifs aux deux contrôleurs système. Pour ce faire, entrez :

```
lom> showlogs ssc0 ssc1
```

4.2.2 Affichage des événements relatifs à un serveur Blade

- Entrez :

```
sc> showlogs sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade dont vous souhaitez consulter les événements.

Vous pouvez également afficher les événements relatifs à plusieurs serveurs Blade. Pour ce faire, entrez la liste des serveurs Blade concernés en les séparant avec un espace.

Par exemple, pour afficher les événements relatifs aux serveurs Blade des emplacements 4, 9 et 13, vous devez entrer :

```
sc> showlogs s4 s9 s13
```

Remarque - La commande `showlogs` affiche l'événement le plus ancien en premier. En outre, chaque événement possède un indicateur de date/heure. Cependant, si le contrôleur système ou le serveur Blade a été réinitialisé depuis la dernière mise hors tension, l'horodateur indique le nombre de jours, d'heures et de minutes écoulés depuis la dernière réinitialisation.

4.3 Interprétation des événements

Il existe quatre niveaux d'événements :

- STRATEGIQUE
Ces messages concernent les événements qui affectent immédiatement le fonctionnement d'un composant du châssis. Par exemple, ils peuvent concerner une surchauffe ou une défaillance des rails d'alimentation.
- GRAVE
Ces messages concernent les événements légèrement moins graves. Par exemple, un fonctionnement trop lent des ventilateurs ou l'activation du voyant Erreur.
- SECONDAIRE
Ces messages concernent les événements qui sont sans gravité dans l'immédiat.
- INFO
Ces événements servent surtout à vous informer que certains problèmes ont été résolus (en d'autres termes, que tout fonctionne correctement).

4.4 Contrôle du nombre d'événements affichés

Le journal des événements de l'intégralité du châssis est conservé par le contrôleur système sur l'unité commutateur/contrôleur système active. Les événements sont enregistrés dès la toute première mise sous tension du châssis. Lorsque le buffer dans lequel ils sont stockés est plein, les premiers événements enregistrés (c'est-à-dire ceux qui figurent au début du buffer) sont écrasés.

La commande `showlogs` affiche par défaut les 20 dernières lignes du journal des événements lié au contrôleur système ou au serveur Blade spécifié. Vous pouvez, cependant, souhaiter consulter davantage ou moins d'événements que les 20 derniers, ou encore afficher un nombre spécifique d'événements en partant du début du fichier de consignation. Enfin, vous pouvez vouloir afficher les événements par groupe tout en spécifiant le nombre. Pour ce faire, lisez cette section.

4.4.1 Affichage des n premiers événements

L'option `-b` vous permet d'indiquer le nombre d'événements que vous souhaitez afficher parmi les premiers événements consignés en relation avec les contrôleurs système ou les serveurs Blade que vous avez spécifiés.

Vous devez faire suivre l'option `-b` d'un espace, puis du nombre d'événements que vous souhaitez afficher. Par exemple, pour consulter les 15 premiers événements relatifs au serveur Blade de l'emplacement 7, vous devez entrer :

```
sc> showlogs -b 15 s7
```

4.4.2 Affichage des n derniers événements

L'option `-e` vous permet d'indiquer le nombre d'événements que vous souhaitez afficher parmi les derniers événements consignés en relation avec les contrôleurs système ou les serveurs Blade que vous avez spécifiés.

Vous devez faire suivre l'option `-e` d'un espace, puis du nombre d'événements que vous souhaitez afficher. Par exemple, pour consulter les 15 derniers événements relatifs au serveur Blade de l'emplacement 7, vous devez entrer :

```
sc> showlogs -e 15 s7
```

4.4.3 Affichage des événements par groupe en spécifiant le nombre

L'option `-g` vous permet d'indiquer que vous souhaitez afficher les événements par groupe en spécifiant le nombre d'événements. Par exemple, pour afficher les événements relatifs au contrôleur système de SSC0 par groupe de 10, vous devez entrer :

```
sc> showlogs -g 10 ssc0
```

Remarque - Une fois que vous avez lu un groupe d'événements, appuyez sur n'importe quelle touche pour afficher le groupe suivant.

4.4.4 Affichage du journal des événements complet d'un contrôleur système ou d'un serveur Blade

Pour consulter l'intégralité du journal des événements d'un contrôleur système ou d'un serveur Blade, utilisez l'option `-v`. Par exemple, pour afficher les événements relatifs au contrôleur système de SSC0 par groupe de 10, vous devez entrer :

```
ss> showlogs -v ssc0
```

4.5 Affichage des rapports d'événements transmis par le serveur Blade à la commande `syslogd`

Le serveur Blade contient un processeur, appelé puce BSC, qui surveille la température et l'état des ventilateurs et des rails d'alimentation du serveur, même lorsqu'il est hors tension. Si une erreur est détectée, cette puce allume le voyant Erreur situé sur le panneau avant du serveur Blade et transmet un rapport au contrôleur actif du châssis. Sous Solaris, la puce BSC transmet également les rapports d'événements à la commande `syslogd` qui gère ces rapports comme elle a été configurée pour le faire. Cela signifie qu'elle les transmet par défaut à la console et les enregistre dans le fichier suivant :

```
/var/adm/messages
```

Ces rapports sont présentés dans ce fichier avec une étiquette permettant de les identifier en tant que rapports BSC et indiquant leur niveau de gravité (avertissement ou remarque).

Accès à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 5.1, « Accès à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur » à la page 5-2
- section 5.2, « Déconnexion de la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur et retour au contrôleur système » à la page 4
- section 5.3, « Affichage de l'historique de la console sur un serveur Blade ou un commutateur » à la page 5-5
- section 5.4, « Accès direct à la console des serveurs Blade à l'aide de Telnet » à la page 5-7

Remarque - Que vous utilisiez la console d'un commutateur ou d'un serveur Blade, entrez #. pour revenir à l'invite `sc>` du contrôleur système actif.

5.1 Accès à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur

Remarque - Pour accéder à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `c` sur le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les autorisations utilisateur existantes, reportez-vous au chapitre 2.

- Pour accéder à la console d'un serveur Blade, entrez la commande suivante à l'invite `sc>` du contrôleur système :

```
sc> console sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade auquel vous souhaitez vous connecter.

- Pour accéder à la console d'un commutateur, entrez :

```
sc> console sscn/swt
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que le commutateur dont vous souhaitez accéder à la console se trouve en SSC0 ou SSC1.

Remarque - Si un autre utilisateur disposant d'un accès en écriture utilise déjà la console du serveur Blade à laquelle vous vous êtes connecté, votre connexion ne vous permet aucun accès en écriture. Cela signifie que vous pouvez visualiser l'activité sur la console mais que vous ne pouvez pas y apporter de modification en entrant des commandes. Pour découvrir comment contraindre l'autre utilisateur à se déconnecter de la console pour obtenir un droit d'accès en écriture pour vous-même, reportez-vous à la section 5.1.1, « Déconnexion forcée de la console d'un autre utilisateur » à la page 5-3.

5.1.1 Déconnexion forcée de la console d'un autre utilisateur

Tout utilisateur disposant d'une autorisation de niveau `c` sur le contrôleur système peut accéder à la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur. Si toutefois un autre utilisateur est déjà connecté à la console du serveur Blade à laquelle vous souhaitez vous connecter, vous pouvez le contraindre à se déconnecter, afin de vous connecter à sa place.

Remarque - Le nombre d'utilisateurs, possédant un droit d'accès de niveau `c`, qui peuvent se connecter à la console d'un serveur Blade est illimité. Cependant, seul un utilisateur à la fois dispose d'un accès en écriture, les autres ne bénéficiant que d'un accès en lecture seule. Cela signifie que les autres utilisateurs peuvent visualiser l'activité au niveau de la console sans pouvoir exécuter une seule commande.

- **Pour vous connecter de force à la console d'un serveur Blade tout en disposant d'un accès en écriture au détriment de l'utilisateur actuel, entrez :**

```
sc> console -f sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade auquel vous souhaitez vous connecter.

- **Pour vous connecter de force à la console d'un commutateur tout en disposant d'un accès en écriture au détriment de l'utilisateur actuel, entrez :**

```
sc> console -f sscn/swt
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que le commutateur dont vous souhaitez accéder à la console se trouve en SSC0 ou SSC1.

Remarque - N'importe quel autre utilisateur disposant d'une autorisation de niveau `c` peut évidemment exécuter cette commande avec l'option `-f`. Par conséquent, vous pouvez perdre un accès en écriture au profit d'un autre utilisateur de la même manière que vous pouvez obtenir cet accès au détriment d'un autre utilisateur.

5.1.2 Connexion à la console d'un serveur Blade avec un accès en lecture seule

- Si vous n'avez pas l'utilité de vous connecter à la console avec un accès en écriture (car, par exemple, vous n'êtes intéressé que par les informations affichées sur la console), vous pouvez vous connecter en utilisant l'option `-r`.

Par exemple, pour accéder en lecture seule à la console du serveur Blade de l'emplacement 7, vous devez entrer :

```
sc> console -r s7
```

5.2 Déconnexion de la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur et retour au contrôleur système

- Pour vous déconnecter de la console d'un commutateur ou d'un serveur Blade et revenir à l'invite `sc>` du contrôleur système, entrez le caractère « # » immédiatement suivi d'un point « . ».

Où que vous vous trouviez dans l'interface de ligne de commande du commutateur ou sur la console d'un serveur Blade, la séquence d'échappement « #. » vous renvoie à l'interface de ligne de commande du contrôleur système.

Par exemple, entrez la commande suivante sur la console du commutateur (notez que les caractères ne sont pas renvoyés à l'écran) :

```
Console(config)##.
```

5.3 Affichage de l'historique de la console sur un serveur Blade ou un commutateur

Remarque - Pour afficher l'historique de la console d'un serveur Blade ou d'un commutateur, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau *c*. Pour plus d'informations sur les autorisations utilisateur existantes, reportez-vous au chapitre 2.

5.3.1 Affichage des données relatives à la console du dernier serveur Blade ou commutateur initialisé

- Pour afficher les données enregistrées dans le buffer d'initialisation de la console d'un commutateur, entrez :

```
sc> consolehistory boot sscn/sc
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que le commutateur dont vous souhaitez afficher les données de la console relatives au délai d'amorçage se trouve en SSC0 ou SSC1.

- Pour afficher les données enregistrées dans le buffer d'initialisation de la console d'un serveur Blade, entrez :

```
sc> consolehistory boot sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade dont vous souhaitez afficher les données de la console relatives au délai d'amorçage.

Le buffer d'initialisation de la console enregistre la sortie de la dernière réinitialisation ou mise sous tension du serveur Blade ou du commutateur jusqu'au moment où le système d'exploitation a été complètement initialisé et où il est opérationnel.

5.3.1.1 Contrôle de l’affichage du nombre de lignes contenant des données relatives à la console

Remarque - Si vous souhaitez visualiser le contenu complet du buffer, ajoutez l’option `-v` sur la ligne de commande après la commande `consolehistory` et avant l’option `run` ou `boot`.

La commande `consolehistory` affiche par défaut les 20 dernières lignes de sortie enregistrées dans le buffer. Vous pouvez cependant utiliser les options `-b`, `-g` et `-e` au niveau de la ligne de commande pour contrôler la quantité de données renvoyées par cette commande.

Vous pouvez spécifier le nombre de lignes de données relatives à la console que vous souhaitez afficher :

- Comptage à partir de la fin du fichier (`-e`)
Pour ce faire, vous devez utiliser l’option `-e n`, `n` correspondant au nombre de lignes (à partir de la fin) que vous souhaitez afficher.
- Comptage à partir du début du fichier (`-b`)
Pour ce faire, vous devez utiliser l’option `-b n`, `n` correspondant au nombre de lignes (à partir du début) que vous souhaitez afficher.

Vous pouvez également afficher les données relatives à la console sous forme de groupes contenant un nombre de lignes spécifique. Le cas échéant, l’affichage s’arrête sur chaque groupe. Pour passer au groupe suivant, il vous suffit d’appuyer sur une touche. Pour grouper les données de cette façon, utilisez l’option `-g n`, `n` correspondant au nombre de lignes de données que vous souhaitez regrouper. Par exemple, pour afficher par groupe de 10 lignes les 50 dernières lignes de données relatives à la console d’exécution à partir du serveur Blade de l’emplacement 7, vous devez entrer :

```
sc> consolehistory -e 50 -g 10 run s7
```

5.3.2 Affichage des données à partir du buffer de la console d’exécution

- Pour afficher les données enregistrées dans le buffer de la console d’exécution d’un commutateur, entrez :

```
sc> consolehistory run sscn/swt
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que le commutateur dont vous souhaitez afficher les données de la console d'exécution se trouve en SSC0 ou SSC1.

- **Pour afficher les données enregistrées dans le buffer d'exécution de la console d'un serveur Blade, entrez :**

```
sc> consolehistory run sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade dont vous souhaitez afficher les données de la console d'exécution.

Le buffer d'exécution enregistre les sorties de la console les plus récentes.

Vous pouvez utiliser les options `-b`, `-g` et `-e` au niveau de la ligne de commande pour contrôler la quantité de données renvoyée par la commande `consolehistory` (reportez-vous à la section 5.3.1.1, « Contrôle de l'affichage du nombre de lignes contenant des données relatives à la console » à la page 5-6).

5.4 Accès direct à la console des serveurs Blade à l'aide de Telnet

Vous pouvez vous connecter directement à la console d'un serveur Blade à l'aide de la commande Telnet. En d'autres termes, vous pouvez utiliser les ressources du protocole Telnet pour vous connecter à la console d'un serveur Blade sans utiliser la commande `console` à l'invite `sc>`.

Pour ce faire, vous devez configurer une connexion Telnet au contrôleur système ; par contre, vous devez inclure un numéro de port IP spécifique au serveur Blade sur la ligne de commande. Vous pouvez utiliser un numéro de port compris entre 2300 et 2315, 2300 renvoyant au serveur Blade de l'emplacement `s0`, 2301 au serveur Blade de l'emplacement `s1`, etc. jusqu'à 2315 qui renvoie au serveur Blade de l'emplacement 15. Une fois connecté, le contrôleur système vous invite à entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe avant d'établir la connexion de la console au serveur Blade.

- **Pour utiliser directement les ressources du protocole Telnet pour vous connecter à la console du serveur Blade, entrez la commande telnet suivie de l'adresse IP ou du nom d'hôte du contrôleur système, puis du numéro de port IP spécifique au serveur Blade.**

Par exemple, pour vous connecter via Telnet au serveur Blade du connecteur d'extension s0 du châssis dont le contrôleur système possède le nom d'hôte b1600_chassis_1, vous devez entrer :

```
% telnet b1600_chassis 2300
Trying 129.156.203.139...
Connected to b1600_chassis.
Escape character is '^]'.

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0 ALOM-B 1.0

username: admin
password: *****
[Connected with input enabled]

#
```

Remarque - Si un autre utilisateur disposant d'un accès en écriture utilise déjà la console du serveur Blade à laquelle vous vous êtes connecté, votre connexion ne vous permet aucun accès en écriture. Cela signifie que vous pouvez visualiser l'activité sur la console mais que vous ne pouvez pas y apporter de modification en entrant des commandes. Pour découvrir comment contraindre l'autre utilisateur à se déconnecter de la console pour obtenir un droit d'accès en écriture pour vous-même, reportez-vous à la section 5.1.1, « Déconnexion forcée de la console d'un autre utilisateur » à la page 5-3.

Remarque - Que vous utilisiez la console d'un commutateur ou d'un serveur Blade, entrez #, pour revenir à l'invite sc> du contrôleur système actif.

Surveillance des composants

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 6.1, « Introduction » à la page 6-2
- section 6.2, « Affichage des informations détaillées relatives au contrôleur système » à la page 6-3
- section 6.3, « Vérification de l'heure et de la date » à la page 6-4
- section 6.4, « Vérification de l'état des composants matériels » à la page 6-5
- section 6.5, « Vérification des conditions d'exploitation à l'intérieur des composants » à la page 6-7
- section 6.6, « Vérification des informations enregistrées par chaque composant sur son activité » à la page 6-12
- section 6.7, « Activation et désactivation du voyant Localisation » à la page 6-14

6.1 Introduction

Cette interface de ligne de commande du contrôleur système intègre des commandes permettant d'obtenir des informations générales sur le châssis et ses composants. Il s'agit des commandes `showsc`, `showplatform`, `showenvironment` et `showfru`.

- `showsc` indique l'état actuel des paramètres configurables du contrôleur système.
- `showplatform` indique l'état (correct, défectueux, absent) de chaque composant (voir également l'adresse MAC de chaque composant).
- `showenvironment` fournit des informations sur l'état opérationnel des composants du châssis (par exemple, sur les températures internes, la vitesse des ventilateurs et le niveau du courant sur les rails d'alimentation).
- `showfru` fournit les informations enregistrées par chaque composant sur sa propre activité. Ces informations comprennent des données statiques (par exemple la version matérielle) et dynamiques (comme les derniers événements générés par le composant).

6.2 Affichage des informations détaillées relatives au contrôleur système

Lorsque vous exécutez la commande `showsc`, toutes les propriétés configurables du contrôleur système sont énumérées. Par exemple :

```
sc> showsc

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0
ALOM-B 1.0

Release: 0.2.0, Created: 2003.01.10.11.03

Parameter                                Running Value      Stored Value
-----
Bootable Image :                          0.2.0 (Jan 10 03)
Current Running Image :                    0.2.0 (Jan 10 03)
SC IP address:                             192.156.203.139    129.156.203.139
SC IP netmask address:                     255.255.255.0      255.255.255.0
SC IP gateway address:                     192.168.1.1        192.168.1.1
SSC1/SC (Active) IP private address:      192.168.1.200      192.168.1.200
SSC0/SC (Standby) IP private address:     192.168.1.201      192.168.1.201
SMS IP address:                            0.0.0.0            0.0.0.0
SC VLAN:                                    Disabled            Disabled
SC DHCP:                                    Enabled             Enabled
SC Network interface is:                   Enabled             Enabled
SC Telnet interface is:                    Enabled             Enabled
NTP:                                        Disabled            Disabled
Blade auto restart when hung:
S0                                          Disabled            Disabled
S1                                          Disabled            Disabled
S2                                          Disabled            Disabled
S3                                          Disabled            Disabled
Blade auto poweron:
S0                                          Disabled            Disabled
S1                                          Disabled            Disabled
S2                                          Disabled            Disabled
S3                                          Disabled            Disabled
The CLI prompt is set as:                  sc>                 sc>
Event Reporting via telnet interface:      Enabled             Enabled
The CLI event level is set as:             CRITICAL            CRITICAL
The CLI timeout (seconds) is set at:       0                   0
Mask password with *'s:                    Disabled            Disabled
sc>
```

- Pour afficher toutes les informations détaillées susmentionnées, plus le numéro de la version actuellement installée sur le microprogramme des serveurs Blade, utilisez l'option `-v` comme suit :

```

sc> showsc -v
:
FRU   Software Version           Software Release Date
-----
S0    Unavailable
S1    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S2    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S3    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S4    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S5    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S6    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S7    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S8    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S9    v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S10   Not Present
S11   Not Present
S12   Not Present
S13   v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S14   v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
S15   v1.1T30-SUNW,Serverblade1    Oct 24 2002 16:22:24
sc>

```

Le caractère « : » renvoie aux données omises.

6.3 Vérification de l'heure et de la date

Remarque - Les utilisateurs disposant de l'un des quatre niveaux d'autorisation utilisateur peuvent vérifier la date et l'heure sur le contrôleur système à l'aide de la commande `showdate`. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au chapitre 2.

- Pour vérifier la date et l'heure sur le contrôleur système, entrez :

```
sc> showdate
Wed Mar 27 11:42:40 UTC 2002
```

Pour plus d'informations sur la définition de la date et de l'heure, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

6.4 Vérification de l'état des composants matériels

Remarque - Les utilisateurs disposant de l'un des quatre niveaux d'autorisation utilisateur peuvent vérifier l'état opérationnel du matériel à l'aide de la commande `showplatform`. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au chapitre 2.

Pour vérifier l'état opérationnel des unités commutateur/contrôleur système, des serveurs Blade et des unités d'alimentation, entrez :

```
sc>showplatform -v
```

FRU	Status	Type	Part No.	Serial No.
S0	Faulty	SF B100s	5405078	000601
S1	OK	SF B100s	5405078	000405
S2	OK	SF B100s	5405078	000539
S3	OK	SF B100s	5405078	000523
S4	OK	SF B100s	5405078	000615
S5	OK	SF B100s	5405078	000509
S6	OK	SF B100s	5405078	000523
S7	OK	SF B100s	5405078	000373
S8	OK	SF B100s	5405078	000945
S9	OK	SF B100s	5405078	000441
S10	Not Present	***	***	***
S11	Not Present	***	***	***
S12	Not Present	***	***	***
S13	OK	SF B100s	5405078	000867
S14	OK	SF B100s	5405078	000271
S15	OK	SF B100s	5405078	000698
SSC0	OK	SF B1600 SSC	5405185	000820
SSC0/SC				
SSC0/SWT				
SSC1	OK	SF B1600 SSC	5405185	000827
SSC1/SC				
SSC1/SWT				
PS0	OK	SF B1600 PSU	3001544	000958
PS1	OK	SF B1600 PSU	3001544	000959
CH	OK	SF B1600	5405082	000065

Domain	Status	MAC Address
S1	OS Stopped	00:03:ba:26:95:93
S2	OS Running	00:03:ba:26:92:27
S3	OS Running	00:03:ba:26:91:73
:		
SSC0/SWT	OS Running	00:03:ba:27:15:3e
SSC1/SWT	OS Running	00:03:ba:27:15:fb
SSC0/SC	OS Running	00:03:ba:1b:9f:17
SSC1/SC	OS Running	00:03:ba:1b:a1:cb

```
sc>
```

Le caractère « : » renvoie aux données omises.

Remarque - Si vous n'ajoutez pas `-v` sur la ligne de commande de cette commande, seul l'état opérationnel de chaque composant matériel s'affiche ; l'adresse MAC n'apparaît pas.

6.5 Vérification des conditions d'exploitation à l'intérieur des composants

La commande `showenvironment` vous permet de vérifier les températures en fonctionnement, les ventilateurs et la tension des rails d'alimentation à l'intérieur de chaque serveur Blade, commutateur, unité d'alimentation et unité commutateur/contrôleur système du châssis. Cette commande affiche également les avertissements et les seuils d'arrêt.

Remarque - Les utilisateurs disposant de l'un des quatre niveaux d'autorisation utilisateur peuvent vérifier l'état de la plate-forme et de ses composants à l'aide de la commande `showenvironment`. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous au Chapitre 2.

6.5.1 Vérification de l'intégralité du châssis

- Entrez :

```
sc> showenvironment -v
```

6.5.2 Vérification de l'unité commutateur/contrôleur système uniquement

- Entrez :

```
sc> showenvironment sscn
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que vous souhaitez afficher les informations relatives à SSC0 ou SSC1.

- Pour vérifier les deux unités commutateur/contrôleur système, vous pouvez également entrer :

```
sc> showenvironment ssc0 ssc1
```

```
===== Environmental Status =====
```

```
System Temperatures (Celsius)    Current    Status
```

```
-----  
SSC0      /TSensor/ambient    42         OK  
SSC1      /TSensor/ambient    43         OK
```

```
System Voltages (Volts)           Current    Status
```

```
-----  
SSC0      /VSensor/12VInput    11.50     OK  
SSC0      /VSensor/BOD         11.96     Fault  
SSC0      /VSensor/AOD         11.73     Fault  
SSC0      /VSensor/VCore     1.87     OK  
SSC1      /VSensor/12VInput    11.44     OK  
SSC1      /VSensor/BOD         11.96     Fault  
SSC1      /VSensor/AOD         11.73     Fault  
SSC1      /VSensor/VCore     1.87     OK
```

```
System Fans (RPM)                 Current    Status
```

```
-----  
SSC0      /Tacho/Fan0         0         Fault  
SSC0      /Tacho/Fan1        10000    OK  
SSC1      /Tacho/Fan0         0         Fault  
SSC1      /Tacho/Fan1         0         Fault
```

```
sc>
```

6.5.3 Vérification de l'unité d'alimentation uniquement

- Entrez :

```
sc> showenvironment psn
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que vous souhaitez afficher les informations relatives à PSU0 ou PSU1. Par exemple, pour contrôler l'unité PSU1, entrez :

```
sc> showenvironment ps1

===== Environmental Status =====

System Temperatures (Celsius)   Current   Status
-----
PS1      /TSensor/ambient             28        OK

System Voltages (Volts)         Current   Status
-----
PS1      /VSensor/VOut0                 11.94     OK
PS1      /VSensor/VOut1                 11.94     OK
PS1      /VSensor/VOut2                 11.94     OK
PS1      /VSensor/VOut3                 11.94     OK
PS1      /VSensor/VOut4                 11.94     OK
PS1      /VSensor/12VAux0              11.94     OK
PS1      /VSensor/12VAux1              12.00     OK

System Load Current (Amps)     Current   Status
-----
PS1      /ISensor/Load                  37.60     OK

System Fans (RPM)              Current   Status
-----
PS1      /Tacho/Fan0                   4655     OK
PS1      /Tacho/Fan1                   4530     OK
sc>
```

6.5.4 Vérification d'un ou de plusieurs serveurs Blade

- Pour contrôler un seul serveur Blade, entrez :

```
sc> showenvironment psn
```

n correspondant à un numéro compris entre 0 et 15 suivant le numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade que vous souhaitez contrôler. Par exemple, pour le serveur Blade situé dans l'emplacement s0, entrez :

```
sc> showenvironment s0

===== Environmental Status =====

System Temperatures (Celsius)      Current      Status
-----
S0          /temp/enclosure          26           OK
S0          /temp/CPU die           48           OK

System Voltages (Volts)             Current      Status
-----
S0          /VSensor/5V              100%         OK
S0          /VSensor/3V3             100%         OK
S0          /VSensor/2V5             99%          OK
S0          /VSensor/Vcore          100%         OK

System Fans (RPM)                   Current      Status
-----
S0          /fan/cpu_fan              100%         OK
sc>
```

- Pour contrôler plusieurs serveurs Blade, indiquez les serveurs concernés en les séparant avec un espace. Par exemple :

```

sc>showenvironment s0 s1 s2

===== Environmental Status =====

System Temperatures (Celsius)   Current   Status
-----
S0          /temp/enclosure      26        OK
S0          /temp/CPU die       48        OK
S1          /temp/enclosure      26        OK
S1          /temp/CPU die       42        OK
S2          /temp/enclosure      27        OK
S2          /temp/CPU die       46        OK

System Voltages (Volts)         Current   Status
-----
S0          /VSensor/5V         100%     OK
S0          /VSensor/3V3        100%     OK
S0          /VSensor/2V5         99%     OK
S0          /VSensor/Vcore       100%     OK
S1          /VSensor/5V         100%     OK
S1          /VSensor/3V3        100%     OK
S1          /VSensor/2V5         99%     OK
S1          /VSensor/Vcore       100%     OK
S2          /VSensor/5V         99%     OK
S2          /VSensor/3V3        100%     OK
S2          /VSensor/2V5         99%     OK
S2          /VSensor/Vcore       99%     OK

System Fans (RPM)              Current   Status
-----
S0          /fan/cpu_fan        100%     OK
S1          /fan/cpu_fan        100%     OK
S2          /fan/cpu_fan        100%     OK
sc>

```

6.5.5 Vérification d'un ou des deux commutateurs uniquement

- Pour contrôler un seul commutateur, entrez :

```
sc> showenvironment sscn/swt
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que le commutateur que vous souhaitez contrôler se trouve en SSC0 ou SSC1.

- Pour contrôler les deux commutateurs, entrez :

```
sc> showenvironment ssc0/swt ssc1/swt
```

System Voltages (Volts)	Current	Status
SSC0/SWT /VSensor/VCore	1.77	OK
SSC0/SWT /VSensor/3V3	3.28	OK
SSC0/SWT /VSensor/1V25	1.23	OK
SSC0/SWT /VSensor/2V5	2.48	OK
SSC0/SWT /VSensor/1V2	1.23	OK
SSC1/SWT /VSensor/VCore	1.75	OK
SSC1/SWT /VSensor/3V3	3.28	OK
SSC1/SWT /VSensor/1V25	1.24	OK
SSC1/SWT /VSensor/2V5	2.47	OK
SSC1/SWT /VSensor/1V2	1.22	OK

```
sc>
```

6.6 Vérification des informations enregistrées par chaque composant sur son activité

La commande `showfru` vous permet de consulter une base de données contenant les informations enregistrées par chaque composant sur son activité.

Remarque - Pour utiliser la commande `showfru`, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `c`. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation, reportez-vous au chapitre 2.

- **Pour afficher les informations enregistrées par un composant sur son activité, procédez comme suit :**

```
sc> showfru liste unités interchangeable sur site
```

liste unités interchangeable sur site correspond à une seule unité interchangeable sur site ou à une liste d'unités interchangeables sur site séparées par un espace. Les unités interchangeables sur site peuvent être `ssc0`, `ssc1`, `ps0`, `ps1` ou `dn` (*n* correspondant à un numéro compris entre 0 et 15).

Par exemple, pour afficher la valeur FRUID de SSC0 et du serveur Blade situé dans l'emplacement `s0`, entrez :

```
sc> showfru ssc0 s0
-----
FRUID Records for FRU SSC0
-----
SEGMENT: SD
/ManR/UNIX_Timestamp32: Wed Jan 08 15:26:53 UTC 2003
/ManR/Fru_Description: SUNW,Sun Fire B1600 SSC, 8x1GB NET, 1x10MB
NET MGT, 1 Serial MGT
/ManR/Manufacture_Loc: Hsinchu, Taiwan - FRUID Updated
/ManR/Sun_Part_No: 5405185
/ManR/Sun_Serial_No: 000820
:
-----
FRUID Records for FRU S0
-----
SEGMENT: SD
/ManR/UNIX_Timestamp32: Thu Jan 09 14:45:57 UTC 2003
/ManR/Fru_Description: SUNW,Sun Fire B100s, 1 CPU, 30GB HDD, 512MB
MEM
/ManR/Manufacture_Loc: Hsinchu, Taiwan - FRUID Updated
/ManR/Sun_Part_No: 5405078
/ManR/Sun_Serial_No: 000254
:
sc>
```

Le caractère « : » apparaissant seul sur une ligne renvoie aux données omises.

- Pour obtenir le numéro de série du châssis, exécutez la commande `showfru ch` sur la ligne de commande du contrôleur système et contrôlez le champ `/ManR/Sun_serial_No`.

```
sc> showfru ch
SEGMENT: SD
/ManR/UNIX_Timestamp32: Wed Jan 08 15:10:17 UTC 2003
/ManR/Fru_Description: SUNW,Sun Fire B1600
/ManR/Manufacture_Loc: Hsinchu, Taiwan - FRUID Updated
/ManR/Sun_Part_No: 5405082
/ManR/Sun_Serial_No: 000004
/ManR/Vendor_Name: Mitac International
/ManR/Initial_HW_Dash_Level: 01
/ManR/Initial_HW_Rev_Level: 01
/ManR/Fru_Shortname: SF B1600
/SpecPartNo: 885-0069-05
:
sc>
```

Le caractère « : » figurant au-dessus de l'invite `sc>` renvoie aux données omises.

6.7 Activation et désactivation du voyant Localisation

En cas de problème au niveau de l'un des composants du châssis, utilisez la commande suivante pour activer le voyant Localisation si vous devez localiser le composant concerné avant de le réparer.

- Pour activer le voyant Localisation, entrez :

```
sc> showlocator on
```

- Pour désactiver le voyant Localisation, entrez :

```
sc> showlocator off
```

Le voyant Localisation et les autres voyants situés sur les panneaux avant et arrière du châssis sont illustrés dans l'annexe A.

Activation du contrôleur système en veille

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 7.1, « Changement de rôle forcé des contrôleurs système » à la page 7-2

7.1 Changement de rôle forcé des contrôleurs système

Ce chapitre décrit la procédure à suivre pour que le système contrôleur en veille devienne actif et inversement.

Remarque - Pour exécuter cette procédure, vous devez disposer d'une autorisation de niveau `r` pour le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les autorisations utilisateur, reportez-vous au chapitre 2.

Il arrive, dans certaines situations, que vous souhaitiez forcer l'activation du contrôleur système en veille et la désactivation du contrôleur actif en l'absence de défaillance du contrôleur système actif. Vous pouvez, par exemple, souhaiter exécuter cette procédure pour mettre à niveau le microprogramme du contrôleur système (vous ne pouvez pas mettre à niveau un microprogramme sur un contrôleur système actif).

- **Pour que le contrôleur système en veille prenne le relais du contrôleur système actif, à l'invite `sc>` entrez :**

```
sc> setfailover
SSC0 is in Active Mode
SSC1 is in Standby Mode.
Are you sure you want to failover to SSC1?
All connections and user sessions will now be lost on SSC0 (y/n)? y

System Controller in SSC0 is now in Standby mode
```

- **Pour vérifier quel contrôleur système est actif, entrez :**

```
sc> setfailover
SSC0 is in Active Mode
SSC1 is in Standby Mode.
Are you sure you want to failover to SSC1?
All connections and user sessions will now be lost on SSC0 (y/n)? n
sc>
```

Contrôle du comportement au démarrage d'un serveur Blade

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 8.1, « Introduction » à la page 8-2
- section 8.2, « Modes d'initialisation disponibles » à la page 8-2

8.1 Introduction

Remarque - Pour utiliser la commande `bootmode`, vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau `r` sur le contrôleur système. Pour plus d'informations sur les autorisations utilisateur, reportez-vous au chapitre 2.

Vous pouvez contrôler le comportement au démarrage d'un serveur Blade en utilisant la commande `bootmode` à l'invite `sc>` sur le contrôleur système. Cette commande possède la même fonction que celle disponible sur les claviers Sun sous les combinaisons de touches L1. La commande `bootmode` est simplement fournie car les combinaisons de touches L1 ne sont pas disponibles sur les serveurs Blade.

La syntaxe de la commande `bootmode` est la suivante :

```
bootmode [reset_nvram|diag|skip_diag|normal|bootscript="string"]
{liste des serveurs Blade}
```

La liste des serveurs Blade énumère les serveurs Blade séparés par un espace (ils sont identifiés par le caractère « `s` » suivi d'un numéro d'emplacement) dont vous souhaitez configurer l'initialisation.

Les options de ligne de commande (`reset_nvram`, `diag`, `skip_diag`|`normal` et `bootscript=string`) sont décrites dans la section 8.2, « Modes d'initialisation disponibles » à la page 8-2.

8.2 Modes d'initialisation disponibles

Si vous utilisez la commande `bootmode` sans argument, le contrôleur système indique le mode d'initialisation actuel de chaque serveur Blade et son délai d'expiration.

Remarque - Si vous utilisez la commande `bootmode` pour apporter une quelconque modification au comportement au démarrage d'un serveur Blade, vous devez réinitialiser le ou les serveurs Blade concernés dans les 10 minutes suivant l'exécution de la commande `bootmode`. Dans le cas contraire, le mode d'initialisation du ou des serveurs Blade revient sur le paramètre `normal`. Pour plus d'informations sur la réinitialisation d'un serveur Blade, reportez-vous au chapitre 3.

Les modes d'initialisation disponibles sont répertoriés dans le TABLEAU 8-1.

TABLEAU 8-1 Modes d'initialisation disponibles pour les serveurs Blade

Mode	Description
normal	Si vous exécutez <code>bootmode</code> avec ce paramètre, le ou les serveurs Blade spécifiés sont initialisés au moyen des paramètres actuellement configurés en tant que paramètres PROM OpenBoot™. Pour que la commande soit appliquée, vous devez réinitialiser le ou les serveurs Blade dans les 10 minutes suivant son exécution (pour réinitialiser les serveurs Blade, reportez-vous au chapitre 3).
reset_nvram	Si vous exécutez <code>bootmode</code> avec ce paramètre, les paramètres nvram par défaut du ou des serveurs Blade spécifiés sont restaurés. Cette commande équivaut à la combinaison de touches L1-N sur les claviers Sun. Vous devez réinitialiser le ou les serveurs Blade dans les 10 minutes suivant l'exécution de cette commande pour qu'elle soit appliquée (pour réinitialiser les serveurs Blade, reportez-vous au chapitre 3).
diag	Si vous exécutez <code>bootmode</code> avec ce paramètre, un autodiagnostic complet est réalisé pendant l'initialisation du ou des serveurs Blade spécifiés. Cette commande équivaut à la combinaison de touches L1-D sur les claviers Sun. Vous devez redémarrer le ou les serveurs Blade dans les 10 minutes suivant l'exécution de cette commande pour qu'elle soit appliquée (pour réinitialiser les serveurs Blade, reportez-vous au chapitre 3).
skip_diag	Si vous exécutez <code>bootmode</code> avec ce paramètre, l'autodiagnostic est ignoré pendant l'initialisation du ou des serveurs Blade spécifiés. Vous devez réinitialiser le ou les serveurs Blade dans les 10 minutes suivant l'exécution de cette commande pour qu'elle soit appliquée (pour réinitialiser les serveurs Blade, reportez-vous au chapitre 3).
<code>bootscript=script</code>	Si vous exécutez <code>bootmode</code> avec ce paramètre, vous devez spécifier une chaîne contenant les commandes OBP que vous souhaitez que le ou les serveurs Blade exécutent avant de s'initialiser. Dans l'exemple suivant, le paramètre <code>bootscript</code> permet d'initialiser les serveurs Blade à partir des emplacements <code>s0</code> , <code>s1</code> et <code>s2</code> du réseau : <pre>sc>bootmode bootscript="boot net - install" s0 s1 s2 sc>poweron s0 s1 s2</pre>

Procédure à suivre en cas d'oubli du mot de passe du contrôleur système

Si vous avez oublié le mot de passe de votre contrôleur système, procédez comme suit :

1. **Retirez, puis réinsérez l'unité commutateur / contrôleur système contenant le contrôleur système en veille.**
2. **Dans les cinq minutes qui suivent, configurez une connexion série pour l'unité commutateur/contrôleur système et connectez-vous en tant qu'utilisateur admin.**

Pour plus d'informations sur la configuration d'une connexion série pour l'unité commutateur/contrôleur système, reportez-vous au *Manuel d'installation des composants du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

Pour vous connecter, entrez le nom utilisateur par défaut admin:

```
username: admin
```

3. **A l'invite `sc>`, configurez un nouveau mot de passe pour l'utilisateur par défaut (admin).**

Pour configurer un nouveau mot de passe pour l'utilisateur admin, entrez :

```
sc>password
Enter new password:*****
Enter new password again: *****
sc>
```

Le mot de passe que vous spécifiez ne doit pas contenir plus de huit caractères. Il doit commencer par une lettre et doit contenir au moins une lettre en minuscule. Le mot de passe peut être constitué des caractères suivants :

- Lettre
- Nombre
- Point (.)
- Trait de soulignement (_)
- Tiret (-)

4. **Configurez un nouveau mot de passe et un nouveau nom d'utilisateur pour vous-même.**

Pour ce faire, suivez les instructions fournies dans le chapitre 2 de ce manuel.

Procédures de mise à niveau des microprogrammes

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 10.1, « Introduction » à la page 10-2
- section 10.2, « Installation d'un serveur TFTP » à la page 10-3
- section 10.3, « Installation des images du microprogramme sur le serveur TFTP » à la page 10-5
- section 10.4, « Mise à niveau du microprogramme du contrôleur système » à la page 10-6
- section 10.5, « Mise à niveau du microprogramme de la puce BSC sur un ou plusieurs serveurs Blade » à la page 10-10
- section 10.6, « Mise à niveau du microprogramme de la PROM OpenBoot sur un serveur Blade » à la page 10-12
- section 10.7, « Mise à niveau du microprogramme du commutateur intégré » à la page 10-15

10.1 Introduction

Remarque - Pour réaliser les procédures de mise à jour présentées dans ce chapitre, vous devez vous connecter à l'un des contrôleurs système via Telnet. Ceci vient du fait que vous devez transférer le nouveau microprogramme à partir d'un emplacement de votre réseau.

Ce chapitre décrit la procédure de mise à niveau du microprogramme de :

- un ou des deux contrôleurs système ;
- une ou plusieurs puces BSC (chaque serveur Blade contient une puce BSC ou de prise en charge du serveur) ;
- une ou plusieurs PROM OpenBoot pour serveur Blade ;
- un ou des deux commutateurs.

Ce chapitre présente également la procédure de configuration d'un serveur TFTP (Trivial File Transfer Protocol) si aucun serveur de ce type n'est déjà installé sur votre réseau. Les procédures de mise à niveau des microprogrammes nécessitent l'utilisation du protocole TFTP.

La puce BSC de chaque serveur Blade est un agent de gestion du contrôleur système. Elle communique les données relatives au serveur Blade qui résident dans le contrôleur système. Elle reçoit et traite également les commandes que vous entrez au niveau de l'interface de ligne de commande du contrôleur système.

Suivez les instructions fournies dans ce chapitre si un technicien de maintenance Sun vous a demandé de télécharger un nouveau microprogramme sur un contrôleur système, un serveur Blade ou un commutateur intégré.

Le nouveau microprogramme des contrôleurs système et des serveurs Blade sont disponibles sous la forme de patchs sur SunSolve. Il ne s'agit pas de patchs de système d'exploitation ; ces patchs ne sont donc pas installés à l'aide de l'utilitaire Solaris standard `patchadd(1m)`. Les patchs, une fois décompressés, fournissent les images du microprogramme, le format des noms de fichier étant présenté dans le TABLEAU 10-1.

TABLEAU 10-1 Noms de fichier du microprogramme

Image du microprogramme	Nom de fichier
Application du contrôleur système	SunFireB1600-sc- <i>vxxxx</i> .flash ¹
Microprogramme du commutateur intégré	SunFireB1600-switch- <i>vxxxx</i> .flash ¹
Microprogramme de la puce BSC	SunFireB100s-bsc- <i>vxxxx</i> .flash ¹
Utilitaire de mise à niveau du microprogramme de la PROM OpenBoot	SunFireB100s-obp- <i>vxxxx</i> .sh ¹

1. Veuillez noter que *vxxxx* représente le numéro de version du microprogramme. Par exemple, le fichier SunFireB100s-switch-v1.0.0.10.flash correspond à l'image de la version 1.0.0.10 du microprogramme du commutateur.

Outre les instructions fournies dans ce chapitre, veuillez exécuter toutes les instructions spécifiques figurant dans le fichier LISEZMOI des patches.

10.2 Installation d'un serveur TFTP

La procédure de mise à niveau du microprogramme des différents composants du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade requiert l'utilisation du protocole TFTP. Cela signifie que votre réseau doit intégrer un serveur TFTP pour que vous puissiez exécuter ces procédures.

Remarque - Si vous utilisez des réseaux de données et de gestion distincts, vous devez disposer d'un serveur TFTP sur ces deux réseaux.

Pour configurer Solaris sur votre réseau pour prendre en charge les requêtes TFTP, procédez comme suit :

1. **Connectez-vous en tant que superutilisateur au système que vous comptez installer comme serveur TFTP.**
2. **Utilisez un éditeur de texte pour supprimer l'annotation de la ligne suivante dans le fichier `/etc/inetd.conf` :**

```
tftp dgram udp6 wait root /usr/sbin/in.tftpd in.tftpd -s /tftpboot
```

3. Créez, sur le même système, un répertoire d'accueil TFTP en entrant le texte suivant à l'invite Solaris :

```
# mkdir /tftpboot
# chown root /tftpboot
# chmod 755 /tftpboot
# cd /tftpboot
# ln -s . tftpboot
```

4. Redémarrez `inetd` en entrant :

```
# pkill -HUP inetd
```

5. Vérifiez que le protocole TFTP fonctionne.

Pour ce faire, utilisez le protocole TFTP pour lire un fichier à partir du répertoire `/tftpboot`. Suivez les instructions ci-après.

- a. Sur le système que vous utilisez en tant que serveur TFTP, copiez un fichier (par exemple le fichier Solaris `/etc/release`) dans le répertoire `/tftpboot`.

Entrez la commande suivante à l'invite Solaris :

```
# cp /etc/release /tftpboot/nom du fichier
```

nom du fichier correspondant au nom du fichier que vous comptez rendre disponible sur le serveur TFTP.

- b. Configurez le fichier que vous venez de copier en lecture seule :

```
# chmod 444 /tftpboot/nom du fichier
```

nom du fichier correspondant au nom du fichier que vous comptez rendre disponible sur le serveur TFTP.

Remarque - Veuillez noter que les protocoles TFTP et FTP sont différents. Le protocole TFTP n'affiche pas les mêmes messages d'erreur que le protocole FTP. Par ailleurs, vous ne pouvez pas utiliser les commandes `cd` ou `ls` (ainsi que la plupart des autres commandes) que vous pouvez utiliser avec le protocole FTP.

10.3 Installation des images du microprogramme sur le serveur TFTP

Après avoir téléchargé les patches des microprogrammes Sun Fire B1600 à partir de SunSolve (et avoir décompressé les images des microprogrammes), vous devez les installer dans le répertoire `/tftpboot` sur le serveur TFTP. La commande `flashupdate` du contrôleur système permet dès lors d'accéder à ces patches.

- Pour installer le microprogramme sur le serveur TFTP que vous avez créé, entrez le texte suivant à l'invite `#` du système :

```
# cd rép._patch_microprogramme_contrôleur_système
# cp SunFireB1600-sc-vxxxx.flash /tftpboot
# chmod 444 /tftpboot/SunFireB1600-sc-vxxxx.flash

# cd rép._patch_microprogramme_commutateur
# cp SunFireB1600-switch-vxxxx.flash /tftpboot
# chmod 444 /tftpboot/SunFireB1600-switch-vxxxx.flash

# cd rép._patch_microprogramme_puce_BSC
# cp SunFireB100s-bsc-vxxxx.flash /tftpboot
# chmod 444 /tftpboot/SunFireB100s-bsc-vxxxx.flash
```

où :

- `vxxxxx` correspond à la version du microprogramme ;
- `rép._patch_microprogramme_contrôleur_système` correspond au répertoire dans lequel vous avez compressé le contenu du microprogramme des contrôleurs système ;
- `rép._patch_microprogramme_commutateur` correspond au répertoire dans lequel vous avez compressé le contenu du microprogramme des commutateurs ;
- `rép._patch_microprogramme_puce_BSC` correspond au répertoire dans lequel vous avez compressé le contenu du microprogramme des puces BSC.

10.4 Mise à niveau du microprogramme du contrôleur système

Remarque - Vous devez disposer d'une autorisation utilisateur de niveau a pour mettre à jour le microprogramme du contrôleur système. Pour plus d'informations sur les niveaux d'autorisation utilisateur existants, reportez-vous à la section 2.4, « Définition du compte utilisateur désigné des autres utilisateurs » à la page 2-4.

Remarque - Pour activer le contrôleur système en veille afin de pouvoir mettre son microprogramme à niveau, utilisez la commande `setfailover` (reportez-vous au chapitre 7).

Pour exécuter la mise à niveau, procédez comme suit :

1. Vérifiez la version actuelle du microprogramme du contrôleur système.

Entrez :

```
sc>showsc

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0
ALOM-B 1.0

Release: 1.0.41

Parameter                Running Value    Stored Value
-----
Bootable Image :         1.0.41 (Dec 13 02)
Current Running Image :   1.0.41 (Dec 13 02)
...
```

La version actuelle du microprogramme du contrôleur système s'affiche sur la ligne intitulée « Current Running Image ».

2. Lisez le contenu du fichier LISEZMOI du patch fourni avec l'image du microprogramme du contrôleur système et prenez note de la version du microprogramme qui y est mentionnée.

Notez également toutes les instructions et tous les avertissements spécifiques.

3. Assurez-vous que la mise à niveau est nécessaire.

Si le numéro de révision actuel du microprogramme du contrôleur système est identique au numéro de version figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, vous n'avez pas besoin d'effectuer de mise à niveau pour ce contrôleur système.

Par contre, si le numéro de révision actuel du microprogramme du contrôleur système est inférieur au numéro figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, passez à l'étape 4.

4. A l'invite `sc>`, entrez :

```
sc> flashupdate -s adresse IP -f chemin d'accès [-v] [-y] sscn
```

où :

chemin d'accès correspond au chemin d'accès et au nom de fichier du nouveau microprogramme que vous comptez télécharger ;

adresse IP correspond à l'adresse IP de l'ordinateur sur lequel le nouveau microprogramme est enregistré (en d'autres termes, le serveur TFTP) ;

n correspond à 0 ou 1 suivant que vous téléchargez un nouveau microprogramme sur SSC0 ou SSC1 ;

L'option `-v` (verbose) affiche une sortie écran détaillée vous permettant d'observer la progression de la mise à jour du microprogramme et où l'option `-y` contraint la commande de mise à jour à s'exécuter sans vous demander de confirmation.

5. Une fois la mise à jour terminée, vous devez réinitialiser le contrôleur système pour que le nouveau microprogramme soit pris en compte.

Entrez :

```
sc> resetsc -y
```

L'option `-y` engendrant la réinitialisation du contrôleur système sans vous demander de confirmation.

6. Assurez-vous que le contrôleur système utilise désormais le nouveau microprogramme.

Entrez :

```
sc>showsc

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0
ALOM-B 1.0

Release: 1.0.97

Parameter                Running Value    Stored Value
-----
Bootable Image :         1.0.97 (Jan 06 03)
Current Running Image :   1.0.97 (Jan 06 03)
```

7. Mettez à niveau le microprogramme du contrôleur système en veille.

Remarque - Pour activer le contrôleur système en veille afin de pouvoir mettre son microprogramme à niveau, vous devez utiliser la commande `setfailover` (reportez-vous au chapitre 7).

- a. Suivez les instructions fournies dans le chapitre 7 pour activer le contrôleur système en veille.
- b. Répétez les étapes étape 1 à étape 6 ci-dessus.

10.4.1 Exemple de mise à niveau du microprogramme du contrôleur système

Pour télécharger une nouvelle image (appelée `SunFireB1600-sc-v1.0.97.flash`) dans SSC0 sur le contrôleur système à partir du serveur TFTP possédant l'adresse IP 129.156.237.102, vous devez entrer le texte suivant à l'invite de commande du contrôleur système :

```
sc> flashupdate -s 129.156.237.102 -f SunFireB1600-sc-  
v1.0.97.flash ssc0  
Warning: Are you sure you want to update the flash image (y/n)? y  
Erasing segment 2f Programming address ffaeffef  
Update of SSC0/SC complete.  
The system must be reset (using resetsc) for the new image to be  
loaded  
sc> resetsc
```

10.5 Mise à niveau du microprogramme de la puce BSC sur un ou plusieurs serveurs Blade

1. Vérifiez la version actuelle du microprogramme de la puce BSC des serveurs Blade.

La version actuelle du microprogramme exécuté sur chaque serveur Blade figure à la fin de la sortie de la commande `showsc -v`. Entrez :

```
sc>showsc -v

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0
ALOM-B 1.0
:
:
FRU  Software Version          Software Release Date
-----
S0   v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
S1   v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
S2   v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
S3   v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
S4   v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
S5   v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
S6   v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
:
:
S15  v5.0.0-SUNW,Serverblade1   Dec 11 2002 17:19:00
```

Notez que le caractère « : » renvoie aux données omises.

2. Lisez le contenu du fichier LISEZMOI du patch fourni avec l'image du microprogramme de la puce BSC et prenez note de la version du microprogramme qui y est mentionnée.

Notez également toutes les instructions et tous les avertissements spécifiques.

3. Assurez-vous que la mise à niveau est nécessaire.

Si le numéro de révision actuel du microprogramme de la puce BSC est identique au numéro de version figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, vous n'avez pas besoin d'effectuer de mise à niveau pour ce serveur Blade.

Par contre, si le numéro de révision actuel du microprogramme de la puce BSC est inférieur au numéro figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, passez à l'étape 4.

4. A l'invite `sc>`, entrez :

```
sc> flashupdate -s adresse IP -f chemin d'accès [-v] [-y] sn {sn | sn}
```

où :

chemin d'accès correspond au chemin d'accès et au nom de fichier du nouveau microprogramme que vous comptez télécharger ;

adresse IP correspond à l'adresse IP de l'ordinateur sur lequel le nouveau microprogramme est enregistré (en d'autres termes, le serveur TFTP) ;

n correspond au serveur Blade dont vous souhaitez mettre le microprogramme à niveau ;

{sn | sn} correspond à une liste optionnelle de serveurs Blade (séparés par un espace) à mettre à jour ;

l'option `-v` (verbose) affiche une sortie écran détaillée vous permettant d'observer la progression de la mise à jour du microprogramme et où l'option `-y` contraint la commande de mise à jour à s'exécuter sans vous demander de confirmation.

5. Vérifiez que le nouveau microprogramme fonctionne sur les serveurs Blade.

Pour ce faire, répétez l'étape 1 pour afficher la liste mise à jour des microprogrammes des serveurs Blade.

10.5.1 Exemple de mise à niveau du microprogramme sur un seul serveur Blade

Pour télécharger une nouvelle image (appelée `SunFireB1600-bsc-v5.0.0.flash`) sur le serveur Blade de l'emplacement 2 à partir du répertoire `/tftpboot` du serveur TFTP possédant l'adresse IP `129.156.237.102`, vous devez entrer :

```
sc> flashupdate -s 129.156.237.102 -f SunFireB1600-bsc-  
v5.0.0.flash s2  
Warning: Are you sure you want to update S2 bsc image;  
all console connections to the fru will be reset (y/n)? y  
131072 bytes of 131072 completed on S2  
Update of S2 complete  
sc>
```

10.5.2 Exemple de mise à niveau du microprogramme sur plusieurs serveurs Blade

Pour télécharger une nouvelle image (appelée SunFireB1600-bsc-v5.0.0.flash) sur le serveur Blade des emplacements 5, 10 et 13 à partir du serveur TFTP possédant l'adresse IP 129.156.237.102, vous devez entrer :

```
sc> flashupdate -s 129.156.237.102 -f SunFireB1600-bsc-
v5.0.0.flash s5 s10 s13
Warning: Are you sure you want to update s5 bsc image;
all console connections to s5 will be reset (y/n)? y
131072 bytes of 131072 completed on s5
Update of s5 complete
Warning: Are you sure you want to update s10 bsc image;
all console connections to s10 will be reset. (y/n)? y
131072 bytes of 131072 completed on s10
Update of s10 complete
Warning: Are you sure you want to update s13 bsc image;
all console connections to s13 will be reset (y/n)? y
131072 bytes of 131072 completed on s13
Update of s13 complete
sc>
```

10.6 Mise à niveau du microprogramme de la PROM OpenBoot sur un serveur Blade

Cette section décrit la procédure de mise à niveau du microprogramme de la PROM OpenBoot sur un serveur Blade. Vous devez exécuter cette procédure depuis l'environnement d'exploitation Solaris sur le serveur Blade lui-même.

1. **Vérifiez la version actuelle du microprogramme de la PROM OpenBoot du serveur Blade.**

A l'invite Solaris, entrez :

```
# /usr/sbin/prtconf -v
OBP 4.7.3 2002/12/09 08:30
```

Vous pouvez également entrer le texte suivant, à l'invite ok du système de surveillance de la PROM sur le serveur Blade :

```
ok .version
Release 4.7.3 created 2002/12/09 08:30
OBP 4.7.3 2002/12/09 08:30 Sun Serverblade1
```

2. Copiez la mise à niveau du microprogramme de la PROM OpenBoot dans un emplacement connu sur le serveur Blade.
3. Accédez au répertoire dans lequel vous venez de copier le nouveau microprogramme, puis décompressez le fichier zip dans lequel il est enregistré.

```
# cd /var/tmp
# unzip numéro du patch-rév.zip
# cd numéro du patch-rév.
```

Exemple :

```
# cd /var/tmp
# unzip 123456-01.zip
# cd 123456-01
```

4. Lisez le contenu du fichier LISEZMOI du patch et prenez note de la version du microprogramme de la PROM OpenBoot qui y est mentionnée. Notez également toutes les instructions spécifiques.
5. Assurez-vous qu'il est nécessaire de mettre à niveau le microprogramme de la PROM OpenBoot d'un serveur Blade spécifique.
Si le numéro de révision actuel de la PROM Flash est identique au numéro de version figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, vous n'avez pas besoin d'effectuer de mise à niveau pour ce serveur Blade.
Par contre, si le numéro de révision actuel du microprogramme de la PROM Flash est inférieur au numéro figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, passez à l'étape 6.
6. Préparez le serveur Blade à la mise à niveau du microprogramme de la PROM OpenBoot.
Quittez et fermez toutes les applications. Ceci est indispensable car l'utilitaire de mise à niveau de la PROM OpenBoot que vous exécuterez à l'étape 8 réinitialise l'environnement d'exploitation du serveur Blade.
7. Connectez-vous en tant que superutilisateur.

8. Exécutez l'utilitaire de mise à niveau de la PROM OpenBoot.

Entrez :

```
# cd /var/tmp/rév_numéro_patch
# chmod +x SunFireB100s-obp-vxxxxxx.sh
# ./SunFireB100s-obp-vxxxxxx.sh
```

xxxxxx correspondant à la version du microprogramme.

Exemple de commande :

```
# ./SunFireB100s-obp-v4.7.3.sh

Flash Update 2.4: Program and system initialization in progress...

Current System Flash PROM Revision:
-----
OBP 4.7.0.stlo.v111 2002/11/01 17:44 Sun

Available System Flash PROM Revision:
-----
OBP 4.7.3 2002/12/09 08:30

NOTE: The system will be rebooted (reset) after the firmware has been
updated. However, if an error occurs then the system will NOT be
rebooted.

Do you wish to update the firmware in the system Flash PROM? yes/no:
yes

Erasing the top half of the Flash PROM.
Programming OBP into the top half of the Flash PROM.
Verifying OBP in the top half of the Flash PROM.

Erasing the bottom half of the Flash PROM.
Programming OBP into the bottom half of Flash PROM.
Verifying OBP in the bottom half of the Flash PROM.

Erasing the top half of the Flash PROM.
Programming POST into the top half of Flash PROM.
Verifying POST in the top half of the Flash PROM.

The system's Flash PROM firmware has been updated.

Please wait while the system is rebooted...
```

9. Répétez l'étape 1 pour vérifier que la mise à niveau a réussi.

10.7 Mise à niveau du microprogramme du commutateur intégré

Remarque - Pour que vous puissiez exécuter les instructions présentées dans cette section, le commutateur dont vous téléchargez le nouveau microprogramme doit posséder une adresse IP. Pour découvrir comment configurer cette adresse IP, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

Pour télécharger un nouveau microprogramme sur le commutateur intégré à l'une des unités commutateur/contrôleur système :

1. **Accédez à la console du commutateur sur lequel vous souhaitez télécharger un nouveau microprogramme.**

Pour ce faire, entrez :

```
sc> console sscn/swt
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que le commutateur que vous souhaitez mettre à niveau appartient à SSC0 ou SSC1.

2. **A l'invite, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe d'accès au commutateur.**

Pour plus d'informations sur l'accès au commutateur au moyen du nom d'utilisateur (admin) et du mot de passe (admin) par défaut, ainsi que sur la définition des mots de passe, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade* (816-3361).

3. **Lisez le contenu du fichier LISEZMOI du patch fourni avec l'image du microprogramme du commutateur et prenez note de la version du microprogramme qui y est mentionnée. Notez également toutes les instructions et tous les avertissements spécifiques.**

4. Assurez-vous que la mise à niveau est nécessaire.

Cherchez le numéro de version du code d'exploitation du microprogramme actuellement installé.

Pour ce faire, entrez :

```
Console# show version

Unit1
Serial number :
Service tag :
Hardware version :
Number of ports :24
Main power status :up
Redundant power status :not present
Agent(master)
Unit id :1
Loader version :0.0.6.5
Boot rom version :0.0.7.3
Operation code version :0.0.0.7
```

La version du code d'exploitation apparaît sur la dernière ligne de la sortie écran.

Si le numéro de révision actuel du code d'exploitation du microprogramme est identique au numéro de version figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, vous n'avez pas besoin d'effectuer de mise à niveau pour ce commutateur.

Par contre, si le numéro actuel du code d'exploitation du microprogramme est inférieur au numéro figurant dans le fichier LISEZMOI du patch, passez à l'étape suivante.

5. Vérifiez si plus d'une version du code d'exploitation du microprogramme est enregistrée sur le commutateur.

Pour ce faire, entrez :

```
Console#dir

      file name      file type      startup size (byte)
-----
          diag_v0073  Boot-Rom image      Y   114228
          runtime_v0005  Operation Code      N  1012032
          runtime_v0007  Operation Code      Y  1018048
    Factory_Default_Config.cfg  Config File      Y    2574
-----
                                     Total free space: 6230132
```

6. Supprimez tous les fichiers de code d'exploitation portant la mention « N ».

Dans l'exemple de l'étape 5, vous devez entrer le texte suivant pour supprimer l'élément inutilisé du microprogramme :

```
Console#delete runtime_v0005
```

7. Procédez au téléchargement en entrant :

```
Console#copy tftp file
```

8. A l'invite, spécifiez :

- L'adresse IP du serveur TFTP.
- « 2 » en tant que type de microprogramme que vous téléchargez (pour indiquer qu'il s'agit d'un code d'exploitation et non d'un fichier de configuration).
- Le nom du fichier source contenant le nouveau code d'exploitation.
- Le nom que vous souhaitez donner au nouveau code d'exploitation lors de sa copie sur le commutateur.

```
Console#copy tftp file

TFTP server ip address: 129.156.223.5
Choose file type:
  1. config: 2. opcode: <1-2>: 2
Source file name: SunFireB1600-switch-v1.0.0.10.flash
Destination file name: runtime_v10010
-Write to FLASH Programming.
/Write to FLASH finish.
Success.

Console#
```

Pour plus d'informations sur le téléchargement d'un microprogramme sur le commutateur, reportez-vous à la présentation de la commande « copy » dans le *Manuel de l'administrateur du commutateur du châssis Sun B1600 pour serveurs Blade* (816-3365).

9. Vérifiez que le nouveau fichier a bien été enregistré dans la mémoire flash du commutateur.

Pour ce faire, entrez :

```
Console#dir
      file name   file type startup size (byte)
-----
      diag_v0073 Boot-Rom image      Y   114228
      runtime_v0007 Operation Code   Y   1018048
      runtime_v10010 Operation Code  N   1018056
      Factory_Default_Config.cfg    Config File   Y    2574
-----
                        Total free space: 4980736
```

10. Placez le nouveau microprogramme dans l'image d'initialisation par défaut du commutateur.

```
Console#configure
Console(config)#boot system opcode runtime_v10010
Console(config)#end
```

11. Réinitialisez le commutateur en entrant :

```
Console#reload
System will be restarted, continue <y/n>? y
```

- 12. Une fois le commutateur réinitialisé, connectez-vous-y de nouveau et vérifiez qu'il utilise le nouveau code d'exploitation.**

Entrez :

```
Console#show version
Unit1
Serial number :
Service tag :
Hardware version :r0b
Number of ports :24
Main power status :up
Redundant power status :not present
Agent(master)
Unit id :1
Loader version :0.0.6.5
Boot rom version :0.0.7.3
Operation code version :1.0.0.10
```

- 13. Répétez la procédure de l'étape 1 à l'étape 12 pour mettre à niveau le code d'exploitation sur l'autre commutateur du châssis.**

Dépannage

Ce chapitre contient les sections suivantes :

- section 11.1, « Introduction » à la page 11-2
- section 11.2, « Points à vérifier avant de contacter Sun » à la page 11-2
- section 11.3, « Rassemblement des informations à fournir au technicien du support technique de Sun » à la page 11-3

11.1 Introduction

Ce chapitre décrit la procédure de résolution des problèmes élémentaires sur le châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade et d'obtention des informations que vous devez fournir au technicien Sun si vous contactez le support technique de Sun

Pour savoir comment contacter le support technique de Sun dans votre région, contactez votre représentant Sun local.

11.2 Points à vérifier avant de contacter Sun

Avant de contacter un technicien Sun, vérifiez que :

- Tous les câbles d'alimentation, réseau et série sont correctement branchés sur les connecteurs adéquats et reliés aux périphériques appropriés.
- Tous les câbles possèdent le nombre de broches approprié pour les connecteurs sur lesquels ils sont branchés. Pour vérifier le brochage des différents connecteurs, reportez-vous au *Manuel d'installation des composants du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.
- Tous les composants du châssis pour serveurs Blade sont configurés pour utiliser le masque de réseau et la passerelle par défaut appropriés aux sous-réseaux auxquels vous vous connectez.
- Tous les composants requérant une adresse IP en possèdent une correctement configurée.
- Tous les réseaux locaux virtuels sont correctement configurés.
- Le commutateur fonctionne. Pour ce faire, essayez d'accéder à sa console. S'il ne fonctionne pas, vous ne pouvez pas vous connecter.
- Vous n'êtes pas connecté sans le savoir à la console de l'un des commutateurs ou serveur Blade. Entrez la séquence d'échappement # . pour voir si vous revenez à l'invite sc>.
- Aucun des ports que vous utilisez sur le commutateur n'a été désactivé.

Si vous :

- Essayez d'accéder au contrôleur système au moyen d'une connexion série, vérifiez que vous utilisez le débit en bauds (9600), le réglage de parité (no), ainsi que la configuration de bit d'arrêt (1) et de bit de données (8) appropriés.

- Essayez sans succès d'accéder au contrôleur système au moyen d'une connexion Telnet, tentez de vous connecter au moyen d'une connexion série, puis exécutez la commande `showsc` pour vérifier que l'interface Telnet est activée. Si ce n'est pas le cas, exécutez la commande `setupsc` et, à l'invite, activez l'interface Telnet.
- Ne parvenez pas à accéder au contrôleur système à partir du réseau de gestion, vérifiez que le câble du réseau de gestion est relié au port NETMGT de l'unité commutateur/contrôleur approprié. Vous remarquerez qu'il n'y a pas de connexion réseau entre les deux contrôleurs système. Cependant, un câble réseau doit relier le réseau de gestion au port NETMGT du contrôleur système auquel vous souhaitez accéder.
- Utilisez les réseaux locaux virtuels et que vous avez retiré des serveurs Blade de leur emplacement, vérifiez que vous avez replacé chaque serveur dans le bon emplacement. Dans le cas contraire, vous constaterez que des serveurs Blade dédiés à un réseau local virtuel sont connectés aux ports configurés pour un autre réseau local virtuel.
- Utilisez des réseaux locaux virtuels marqués, vérifiez que les interfaces sur les serveurs Blade sont correctement nommées. Pour plus d'informations sur l'attribution du nom des interfaces, reportez-vous au *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

11.3 Rassemblement des informations à fournir au technicien du support technique de Sun

Cette section décrit la procédure pour rassembler les informations qui permettront au technicien Sun de déterminer et de résoudre le problème. En plus de fournir au technicien la sortie du système obtenue au moyen des commandes énumérées ci-après dans cette section, veuillez lui préciser si vous pouvez effectuer un ping sur les composants défectueux du châssis. Tentez d'exécuter un ping à partir de la station de travail reliée au même sous-réseau que le composant défectueux.

11.3.1 Rassemblement d'informations sur tout le châssis

Vous devez capturer la sortie de données au moyen des commandes suivantes du contrôleur système :

```
sc>showsc -v
```

```
sc>showplatform -v
```

```
sc>showfru -v ssc0 ssc1
```

```
sc>showfru -v ps0 ps1
```

```
sc>showenvironment -v
```

```
sc>showfru -v sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade qui ne fonctionne pas correctement.

Il sera également utile au technicien Sun que vous puissiez lui indiquer de quel port série (le cas échéant) provient la sortie du contrôleur système.

11.3.2 Rassemblement d'informations sur un commutateur

Vous devez capturer la sortie de données au moyen des commandes suivantes de la console du commutateur :

```
console#show system
```

```
console#show version
```

```
console#show vlan
```

```
console#show mac-address-table
```

```
console#show bridge-ext
```

```
console#show interface status
```

```
console#show interface switchport
```

```
console#show interface counters
```

```
console#show running-config
```

```
console#show startup-config
```

```
console#show logging flash
```

```
console#show logging ram
```

```
console#show spanning-tree
```

11.3.3 Rassemblement d'informations sur un serveur Blade à l'aide de Sun Explorer

Le technicien Sun auquel vous faites part du dysfonctionnement d'un serveur Blade doit pouvoir consulter la sortie de données à l'aide de l'outil de diagnostic de Sun Explorer. Cette section vous présente la procédure d'obtention et d'exécution de cet outil.

Pour plus d'informations sur l'exécution des diagnostics préliminaires sur un serveur Blade, reportez-vous au chapitre traitant de la configuration des serveurs Blade dans le *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*.

1. **Téléchargez une copie de Sun Explorer sur le serveur Blade ou un autre emplacement du réseau accessible à partir du serveur Blade.**

Pour vous procurer le logiciel Explorer, visitez le site Web suivant :

<http://sunsolve.sun.com>

2. Après avoir téléchargé le fichier `SUNWexplo.tar.Z` à partir de `sunsolve.sun.com`, copiez-le dans le répertoire `/var/tmp` sur le serveur Blade.
3. Connectez-vous à la console du serveur Blade en tant que `root`.
4. Extrayez le contenu du module Explorer.

Entrez :

```
#cd /var/tmp
#uncompress SUNWexplo.tar.Z
#tar xvf SUNWexplo.tar
```

Si `gzip` est installé sur le serveur Blade, vous pouvez également entrer :

```
#zcat SUNWexplo.tar.Z | tar xvf -
```

5. Ajoutez le module Explorer sur le serveur Blade.

```
#pkgadd -d . SUNWexplo
```

6. Exécutez Explorer sur le serveur Blade.

Entrez :

```
# /opt/SUNWexplo/bin/explorer
```

7. Transmettez la sortie Explorer à Sun par e-mail à l'une des adresses électroniques suivantes :

- **Continent américain**
`explorer-database-americas@sun.com`
- **Asie et Pacifique**
`explorer-database-apac@sun.com`
- **Europe, Moyen Orient et Afrique**
`explorer-database-emea@sun.com`

Remplacement des composants matériels en option

Ce chapitre fournit des informations détaillées sur le remplacement des composants existants ou l'installation de nouveaux composants dans le châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade. Il comprend les sections suivantes :

- section 12.1, « Installation d'un nouveau serveur Blade » à la page 12-2
- section 12.2, « Installation d'une nouvelle unité commutateur/contrôleur système » à la page 12-9
- section 12.3, « Installation d'une nouvelle unité d'alimentation » à la page 12-17
- section 12.4, « Installation d'un nouveau châssis » à la page 12-23

12.1 Installation d'un nouveau serveur Blade

Cette section présente la procédure à suivre pour installer ou remplacer un serveur Blade dans le châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade.

Vous devez retirer le cache ou le serveur Blade en place juste avant l'installation d'un nouveau serveur Blade. Ne laissez cet emplacement vide que très peu de temps.

12.1.1 Désactivation du serveur Blade existant avant son retrait

- **Pour arrêter le serveur Blade en vu de le retirer et allumer le voyant bleu « Prêt au retrait », entrez :**

```
sc> removefru sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade que vous souhaitez retirer.

Remarque - Si l'environnement d'exploitation Solaris est exécuté sur le serveur Blade, le contrôleur système provoque son arrêt ordonné avant de le basculer hors tension.

12.1.2 Retrait du serveur Blade existant ou du cache

1. Vérifiez si le voyant bleu « Prêt au retrait » ou orange « Maintenance requise » est allumé.

Remarque - Ne retirez pas le serveur Blade tant que l'un de ces voyants est allumé.

2. Insérez votre doigt dans l'orifice d'ouverture situé en bas à l'avant du levier du serveur Blade et tirez délicatement pour désengager le mécanisme de verrouillage (FIGURE 12-1).

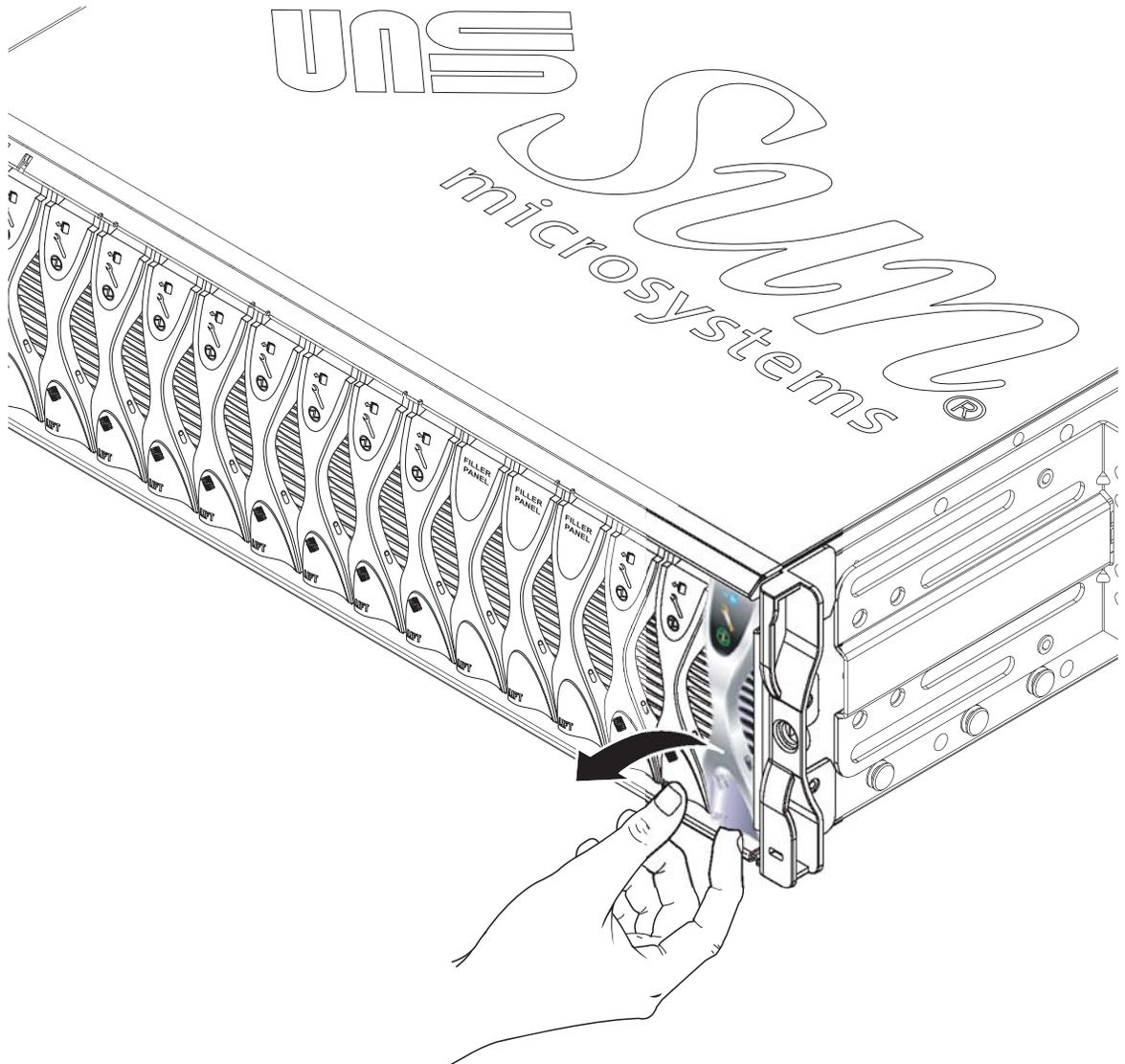


FIGURE 12-1 Désengagement du mécanisme de verrouillage du serveur Blade

3. Tirer le levier vers l'avant et le haut permet de déverrouiller le levier du serveur Blade et d'éjecter partiellement le serveur du châssis (FIGURE 12-2).

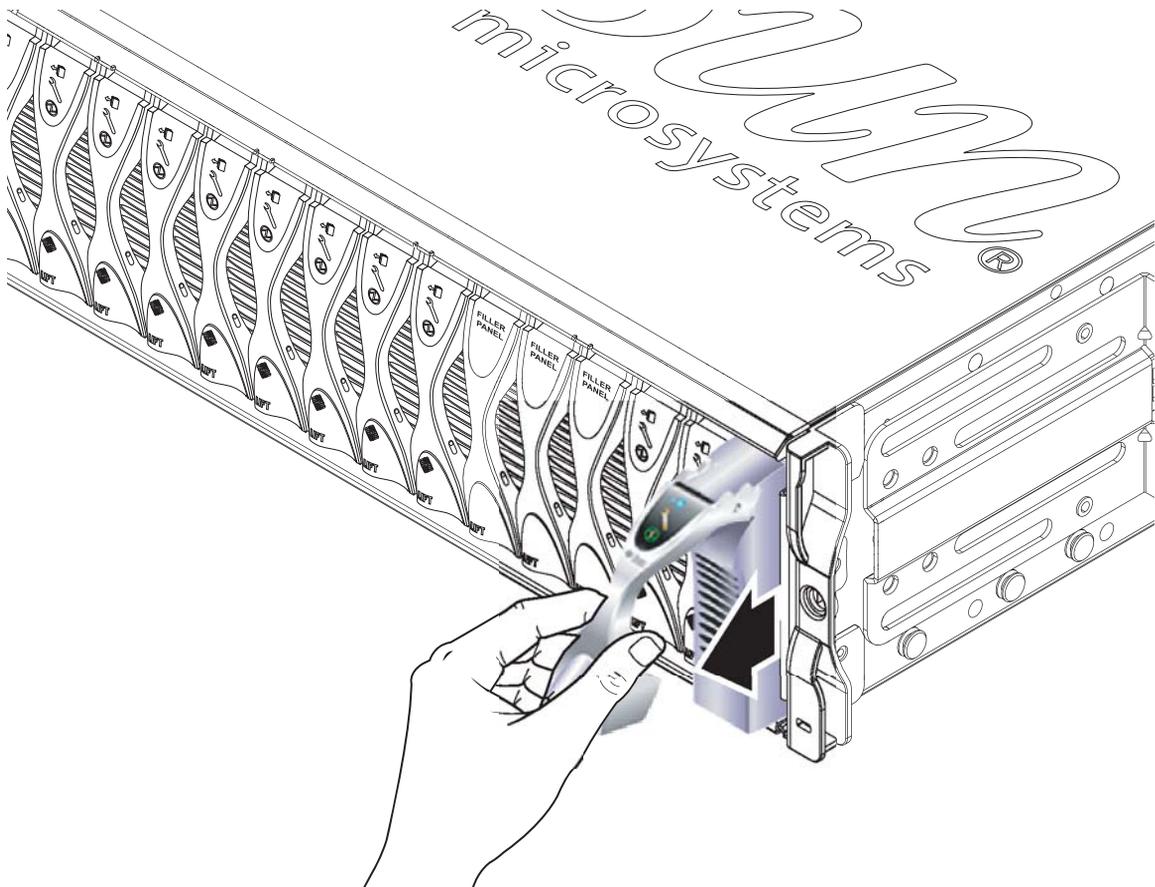


FIGURE 12-2 Mécanisme de levier débloqué du serveur Blade ou du cache

4. Tirez sur le levier pour retirer le cache du châssis (FIGURE 12-3).

Tenez la partie inférieure du cache avec votre main libre tout en retirant le cache du châssis.

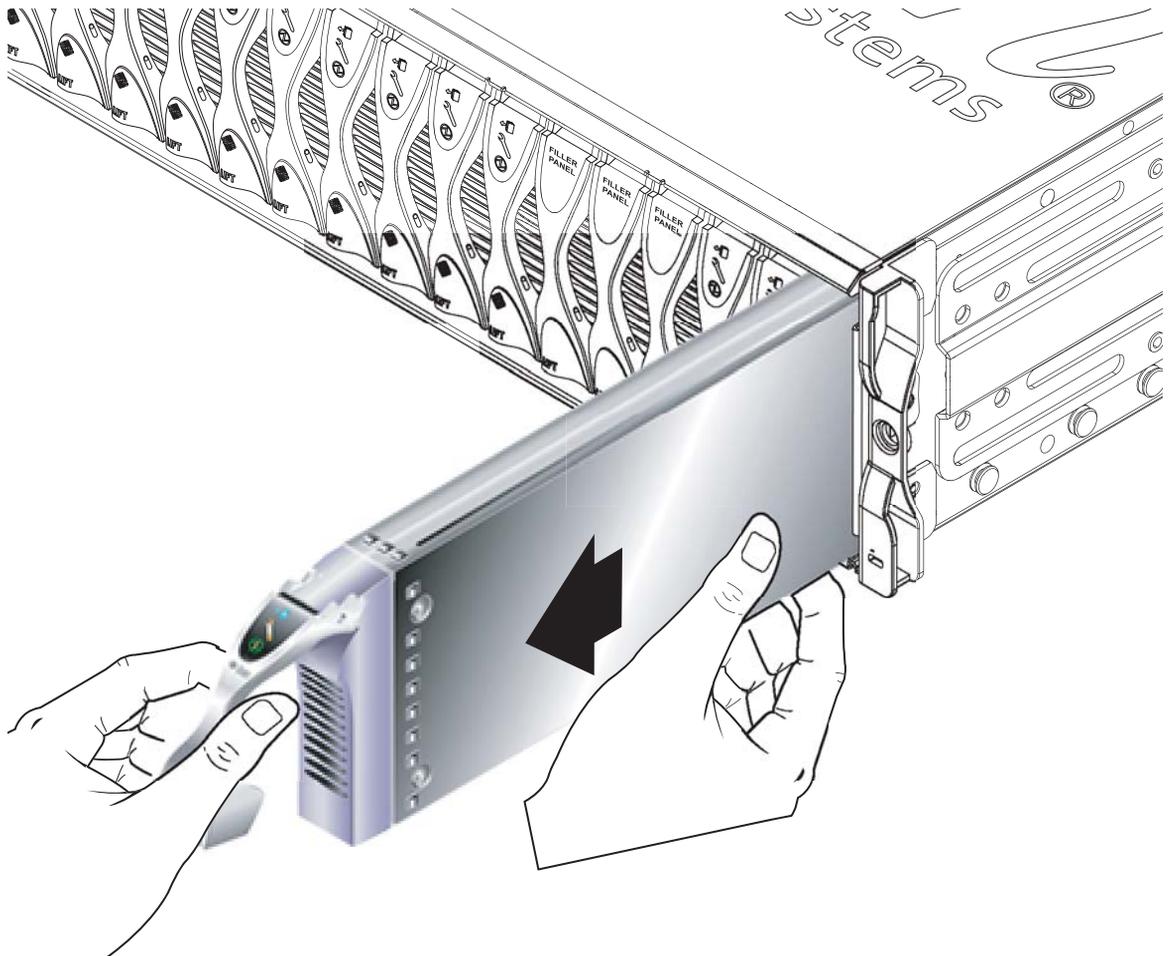


FIGURE 12-3 Retrait du serveur Blade ou du cache

5. Insérez un serveur Blade ou un cache dans l'emplacement vide.

Reportez-vous à la section 12.1.3, « Insertion d'un nouveau serveur Blade ou d'un cache » à la page 12-6. Vous devez poser un cache ou insérer un serveur Blade dans les 16 emplacements avant de mettre le châssis sous tension. Ne laissez aucun emplacement vide.



Attention - Ne laissez aucun emplacement vide. Ceci pourrait perturber la circulation de l'air dans le châssis et réduire les performances relatives à la compatibilité électromagnétique.

12.1.3 Insertion d'un nouveau serveur Blade ou d'un cache

Vous devez poser un cache ou insérer un serveur Blade dans les 16 emplacements. Vous pouvez insérer des serveurs Blade dans n'importe quel emplacement.



Attention - Ne laissez aucun emplacement vide. Ceci pourrait perturber la circulation de l'air dans le châssis et réduire les performances relatives à la compatibilité électromagnétique.

La procédure ci-après présente l'installation d'un serveur Blade. La même procédure s'applique pour installer un cache.

1. **Retirez le cache de l'emplacement dans lequel vous souhaitez installer le serveur Blade.**

Pour plus de détails, reportez-vous à la section 12.1.2, « Retrait du serveur Blade existant ou du cache » à la page 12-2.

2. **Si nécessaire, ouvrez le levier du serveur Blade en insérant un doigt dans l'orifice d'ouverture et tirez le levier vers l'avant et le haut, afin de déverrouiller le levier (FIGURE 12-4).**

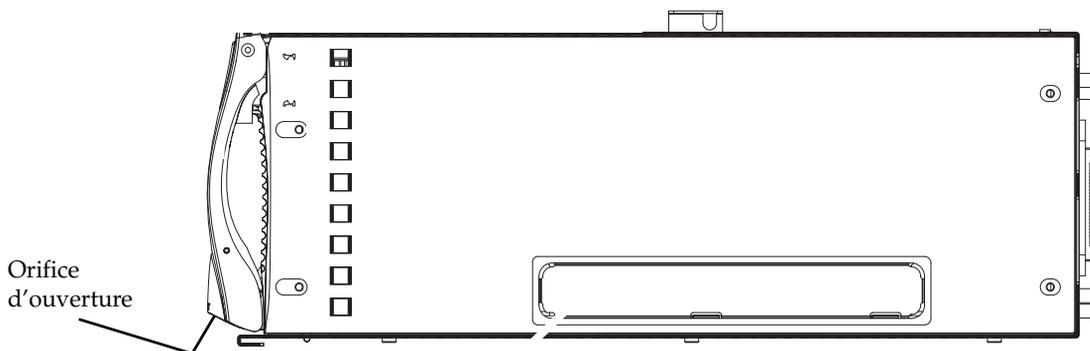


FIGURE 12-4 Mécanisme de verrouillage du serveur Blade

3. Aligned le serveur Blade avec l'emplacement vide.

Vérifiez que le connecteur du serveur Blade fait face au châssis, le point d'articulation du mécanisme de levier orienté vers le haut. Tenez la partie inférieure du serveur Blade avec votre main libre tout en insérant le serveur dans le châssis (FIGURE 12-5).

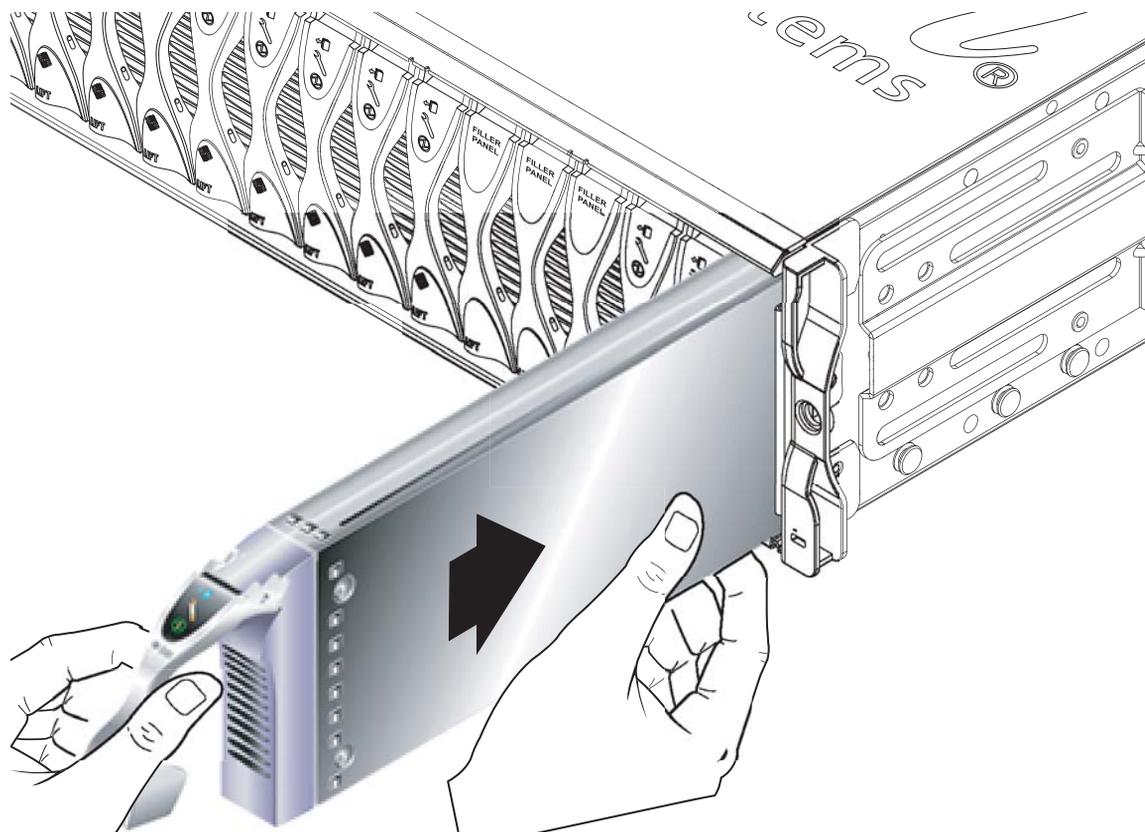


FIGURE 12-5 Aligned et insertion du serveur Blade

4. Insérez le serveur Blade dans l'emplacement du châssis choisi (FIGURE 12-5).



Attention - Vérifiez que le serveur Blade est engagé dans le dispositif de guidage du châssis. Si le serveur Blade n'est pas correctement aligné, vous risquez d'endommager le panneau central du châssis ou le connecteur du serveur Blade.

5. Poussez doucement le serveur Blade dans l'emplacement jusqu'à ce que les pattes de verrouillage, situées en haut du levier, soient en place dans le châssis.

6. Fermez le levier du serveur Blade en le poussant complètement vers le bas jusqu'à ce que vous entendiez le déclic signifiant que le loquet est en place.

Cette action engage le serveur Blade dans les connecteurs de l'emplacement du châssis (FIGURE 12-6). Pendant que vous la réalisez, les voyants situés sur le serveur Blade clignotent plusieurs fois.

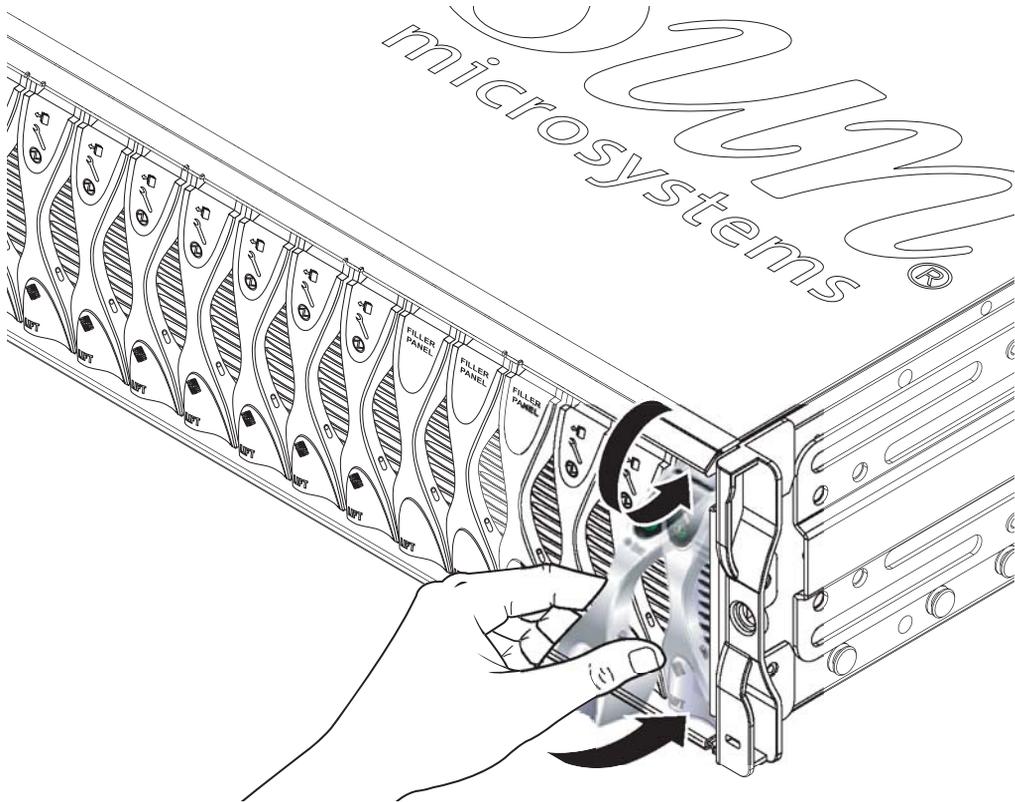


FIGURE 12-6 Fermeture du mécanisme de levier du serveur Blade

12.1.4 Mise en service du serveur Blade installé

1. A l'invite `sc>` du contrôleur système, reliez le serveur Blade à une console en entrant :

```
sc> console sn
```

n correspondant au numéro de l'emplacement dans lequel se trouve le serveur Blade que vous venez d'installer.

2. **Suivez les instructions fournies dans le *Manuel d'installation du logiciel du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade* pour mettre sous tension le serveur Blade et charger le système d'exploitation.**

12.2 Installation d'une nouvelle unité commutateur / contrôleur système

Cette section présente la procédure à suivre pour remplacer une unité commutateur / contrôleur système du châssis. Pour plus d'informations sur la façon dont le panneau central du châssis et les unités commutateur / contrôleur système fonctionnent pour conserver les données de connexion du contrôleur système et les données d'identification de l'hôte du serveur Blade du châssis comme un tout, reportez-vous à la section 12.5, « Données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte pour remplacer un châssis ou une unité commutateur / contrôleur système » à la page 12-30.

12.2.1 Désactivation de l'unité commutateur / contrôleur système à retirer

1. **Vérifiez que l'unité commutateur / contrôleur système que vous retirez contient bien le contrôleur système en veille.**

Pour ce faire, entrez la commande suivante à l'invite `sc` :

```
sc> setfailover
SSC0 is in Active Mode
SSC1 is in Standby Mode.
Are you sure you want to failover to SSC1?
All connections and user sessions will now be lost on SSC0 (y/n)? n
```

2. **Si l'unité commutateur / contrôleur système que vous tentez de retirer n'est pas l'unité en veille, basculez-la en veille de force.**

Entrez n en réponse à l'invite.

3. Pour désactiver l'unité commutateur / contrôleur système avant son retrait et allumer le voyant bleu « Prêt au retrait » de cette unité, entrez :

```
sc> removefru sscn
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant l'unité commutateur / contrôleur système que vous allez retirer.

12.2.2 Retrait de l'unité commutateur/contrôleur système

1. Vérifiez si le voyant bleu « Prêt au retrait » ou orange « Maintenance requise » est allumé.

Remarque - Ne retirez pas l'unité commutateur/contrôleur système tant que l'un de ces voyants est allumé.

2. Débranchez tous les câbles réseau et de gestion de l'unité commutateur / contrôleur système, puis retirez-les du système de gestion du câblage si nécessaire.

3. Appuyez sur le dispositif d'éjection vert de l'unité commutateur / contrôleur système pour le déverrouiller, puis poussez le levier vers vous pour déconnecter l'unité commutateur / contrôleur système du châssis (FIGURE 12-7).

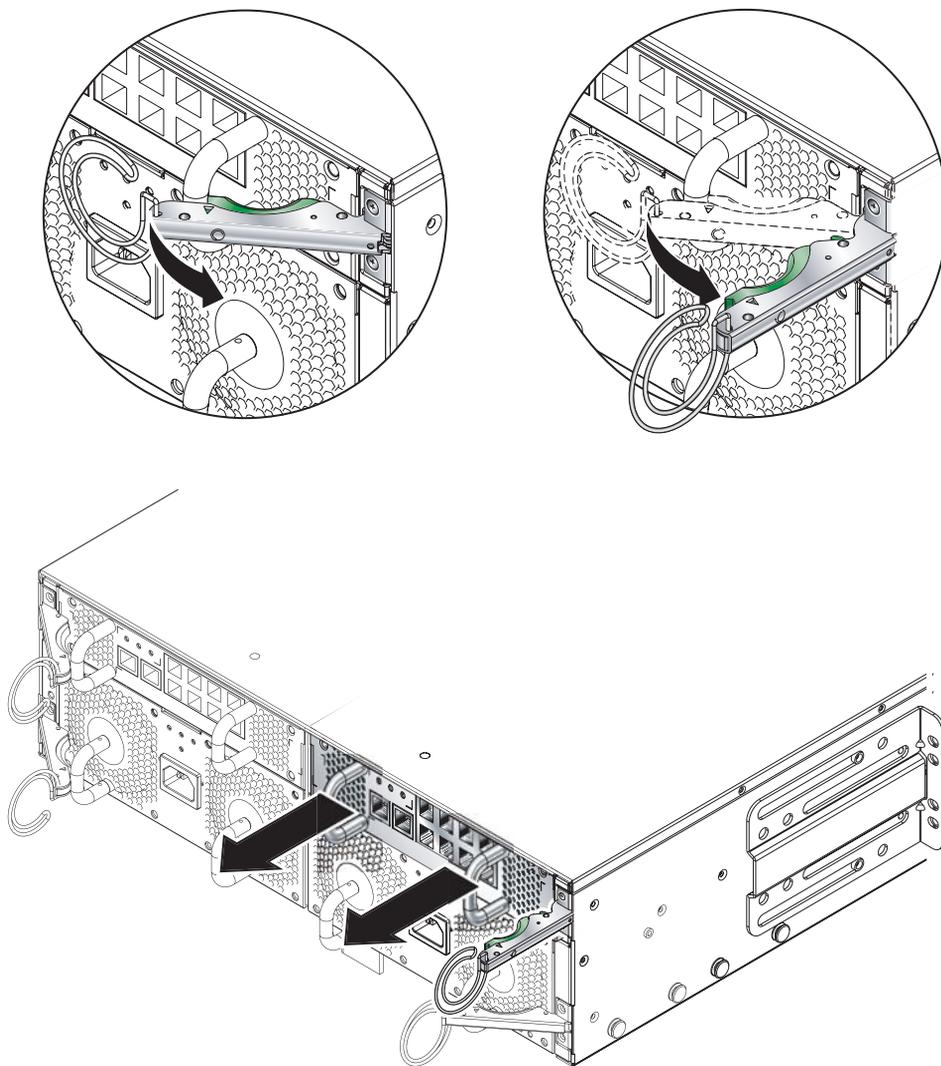


FIGURE 12-7 Dispositif d'éjection de l'unité commutateur/contrôleur système

4. Vérifiez que le dispositif d'éjection est totalement ouvert et retirez l'unité commutateur / contrôleur système (FIGURE 12-7).

5. Retirez l'unité commutateur / contrôleur système du châssis en tirant sur les poignées verticales fixées à l'arrière de l'unité (FIGURE 12-8).

Maintenez l'unité commutateur/contrôleur système par sa partie inférieure tout en retirant le module du châssis.

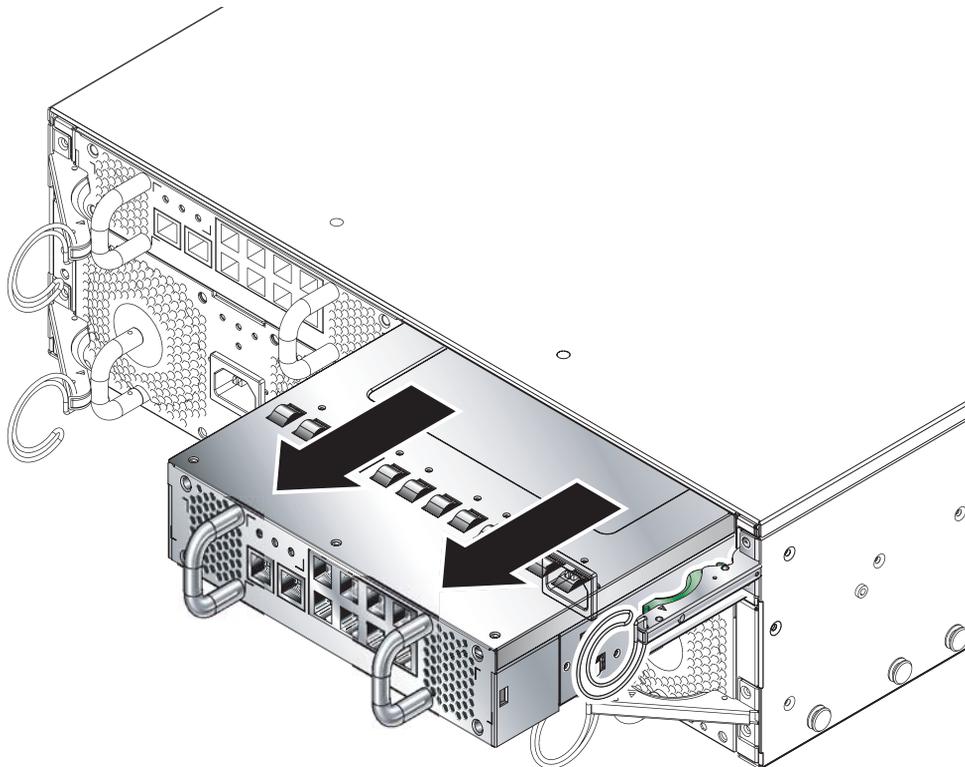


FIGURE 12-8 Retrait de l'unité commutateur/contrôleur système du châssis

12.2.3 Insertion d'une nouvelle unité commutateur/contrôleur système

1. Alignez l'unité commutateur / contrôleur système avec le châssis.

Les connecteurs de l'unité commutateur/contrôleur système doivent faire face au châssis et se trouver dans la partie inférieure de l'unité.

2. Vérifiez que le dispositif d'éjection du châssis est totalement ouvert et qu'il n'obstrue pas l'ouverture du châssis (FIGURE 12-9).

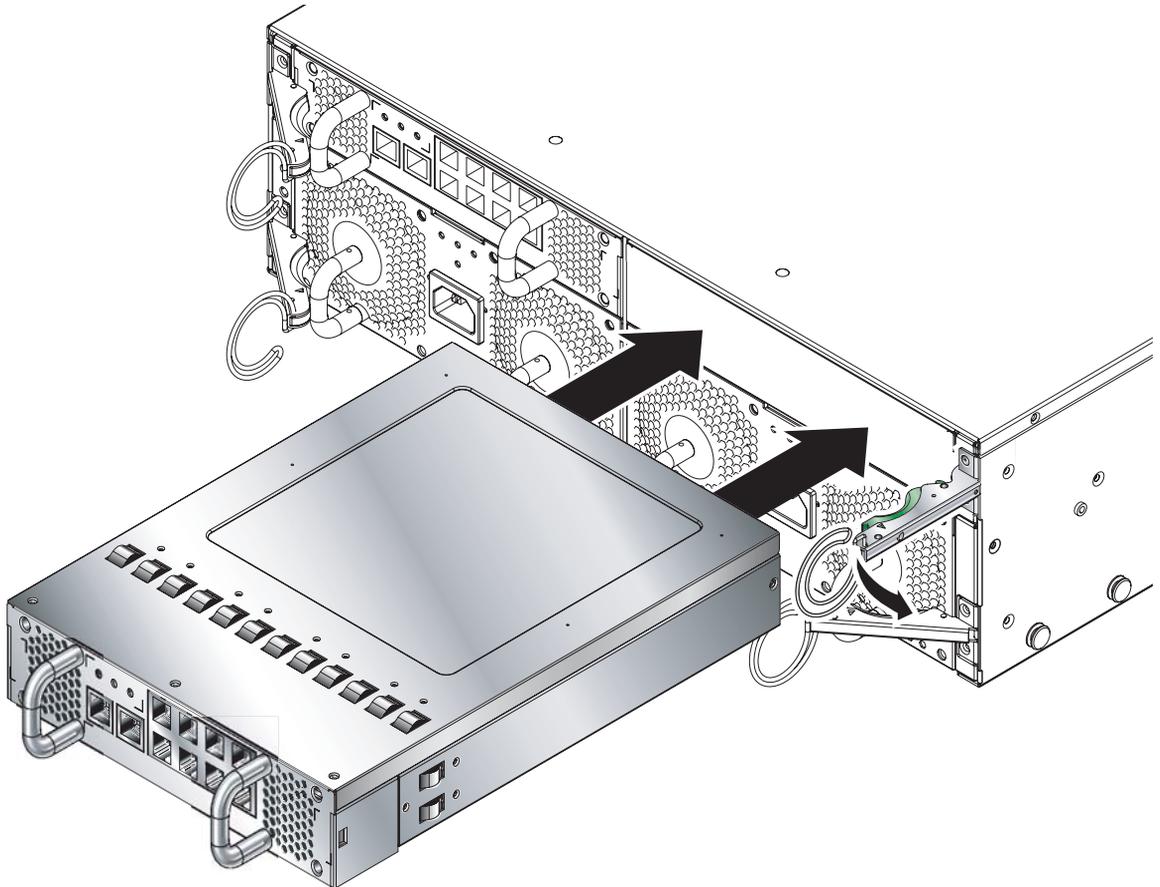


FIGURE 12-9 Alignement de l'unité commutateur/contrôleur système avant son insertion

3. Faites glisser l'unité commutateur / contrôleur système dans l'emplacement vide du châssis.

Poussez l'unité commutateur/contrôleur système jusqu'à ce que le dispositif d'éjection soit engagé (FIGURE 12-10).

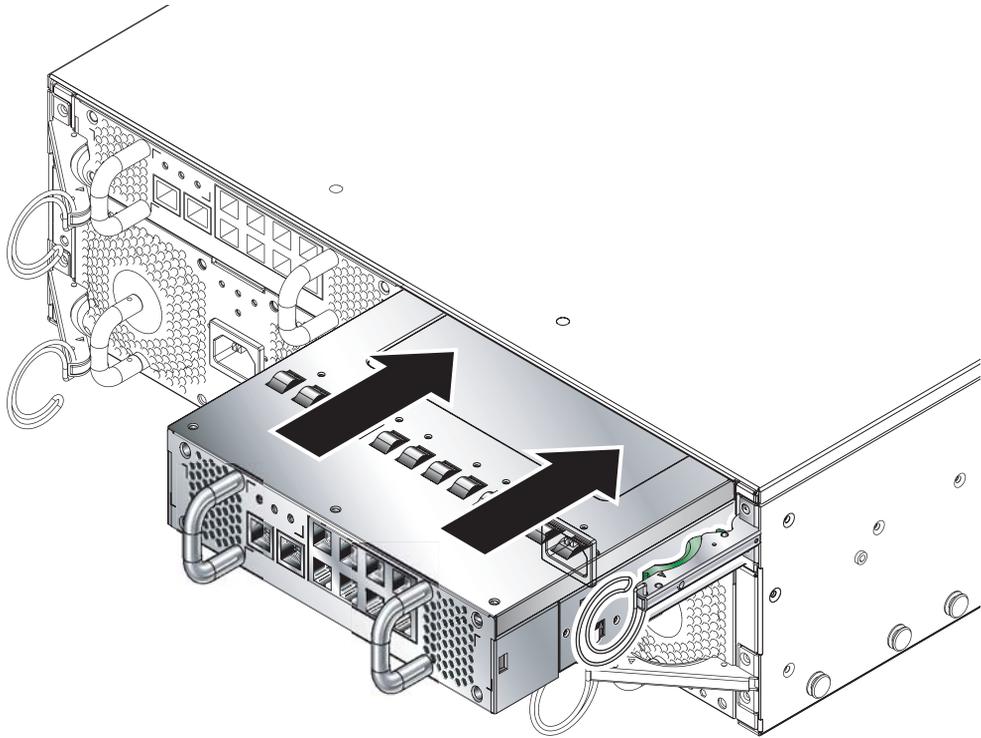


FIGURE 12-10 Insertion de l'unité commutateur/contrôleur système

4. Terminez l'insertion en fermant le dispositif d'éjection.

Vérifiez que le loquet est engagé dans la poignée de traction de l'unité commutateur/contrôleur système. Ceci engage l'unité commutateur/contrôleur système dans le châssis (FIGURE 12-11).

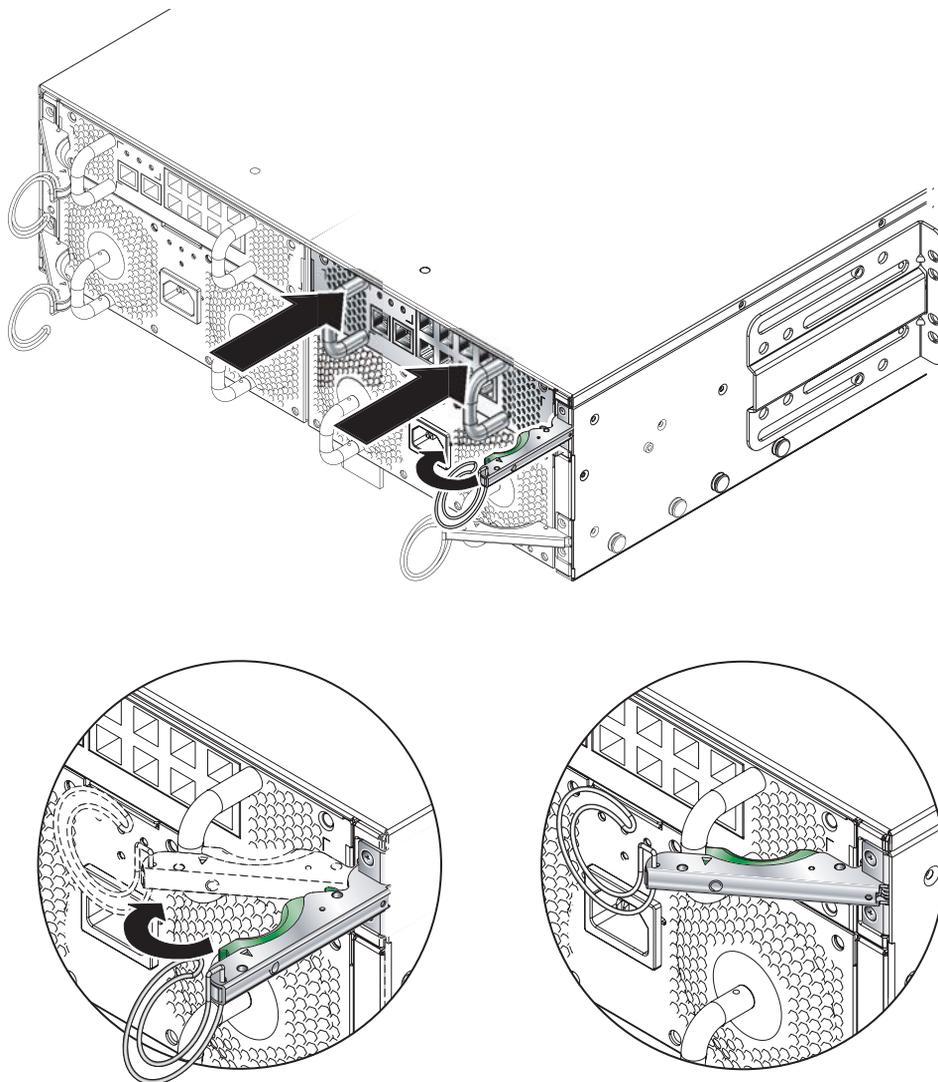


FIGURE 12-11 Fermeture du dispositif d'éjection de l'unité commutateur/contrôleur système

5. Rebranchez tous les câbles réseau et de gestion de l'unité commutateur / contrôleur système, et placez-les si nécessaire dans le système de gestion du câblage.
6. Vérifiez que le voyant vert « Activité » est allumé.
7. Connectez-vous à l'unité commutateur / contrôleur système active et mettez sous tension l'unité commutateur/contrôleur système en veille

A l'invite `sc>`, entrez :

```
sc> poweron sscn
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que vous avez remplacé l'unité SSC0 ou SSC1.

12.3 Installation d'une nouvelle unité d'alimentation

Cette section présente la procédure à suivre pour remplacer une unité d'alimentation dans le châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade.



Attention - Le châssis Sun Fire B1600 requiert deux unités d'alimentation pour garantir le maintien de températures de fonctionnement acceptables. Après le retrait d'une unité d'alimentation, vous disposez de 10 minutes pour en insérer une nouvelle ; dans le cas contraire, les serveurs Blade risquent de surchauffer. Lorsque vous retirez une unité d'alimentation, le voyant Localisation blanc se met à clignoter. Il continue de clignoter jusqu'à l'insertion d'une nouvelle unité d'alimentation.



Attention - Ne reliez pas de cordon d'alimentation IEC à l'unité d'alimentation tant qu'elle n'est pas installée.

12.3.1 Désactivation de l'unité d'alimentation existante avant son retrait

1. Pour désactiver l'unité d'alimentation avant de la retirer, entrez la commande suivante à l'invite `sc>` :

```
sc> removefru psn
```

n correspondant à 0 ou 1 suivant que vous retirez PSU 0 ou PSU 1.

12.3.2 Retrait de l'unité d'alimentation existante

1. Vérifiez si le voyant bleu « Prêt au retrait » ou orange Erreur est allumé.

Remarque - Ne retirez pas l'unité d'alimentation tant que l'un de ces voyants est allumé.

2. Débranchez le cordon d'alimentation de l'unité d'alimentation et retirez-le du système de gestion du câblage si nécessaire.
3. Appuyez sur le dispositif d'éjection vert de l'unité d'alimentation pour le déverrouiller, puis poussez le levier vers vous pour déconnecter l'unité d'alimentation du châssis (FIGURE 12-12).

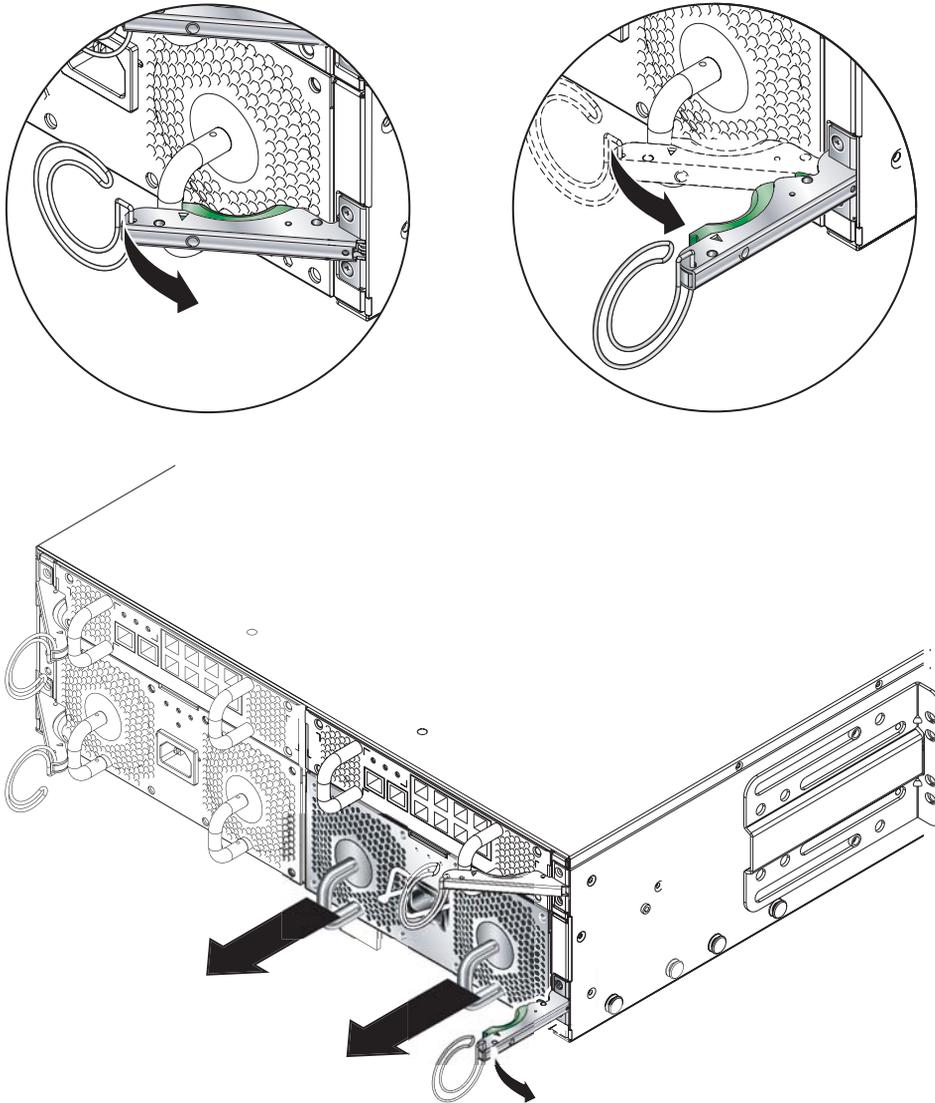


FIGURE 12-12 Dispositif d'éjection de l'unité d'alimentation

4. Vérifiez que le dispositif d'éjection est totalement ouvert et retirez l'unité d'alimentation.

5. Retirez l'unité d'alimentation du châssis en tirant sur les poignées verticales fixées à l'arrière de l'unité (FIGURE 12-13).

Maintenez l'unité d'alimentation par sa partie inférieure tout en retirant le module du châssis.

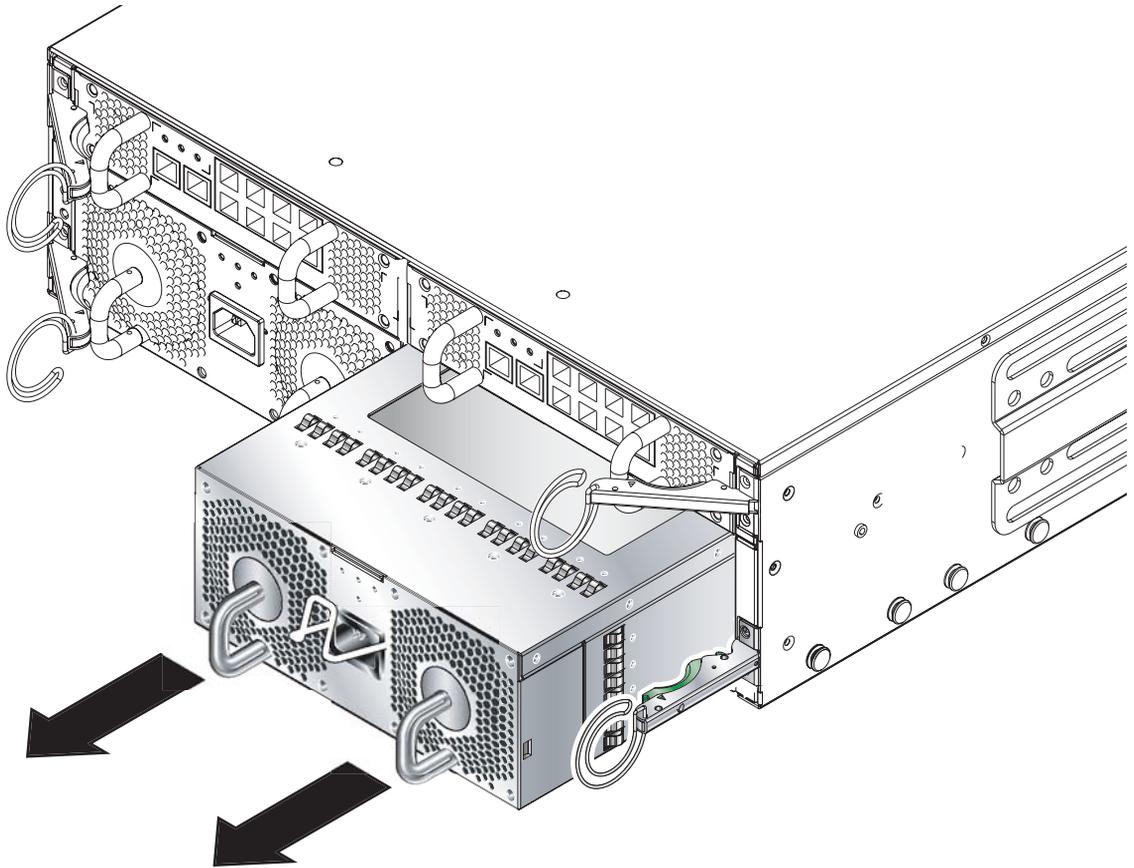


FIGURE 12-13 Retrait de l'unité d'alimentation du châssis



Attention - Lors du retrait d'une unité d'alimentation, le voyant Localisation blanc situé sur les panneaux avant et arrière du châssis se met à clignoter. Après le retrait d'une unité d'alimentation, vous disposez de 10 minutes pour en insérer une nouvelle ; dans le cas contraire, les serveurs Blade risquent de surchauffer dans le châssis. Une fois la nouvelle unité d'alimentation insérée, le voyant Localisation cesse de clignoter.

12.3.3 Insertion d'une nouvelle unité d'alimentation



Attention - Le châssis Sun Fire B1600 requiert deux unités d'alimentation pour garantir le maintien de températures de fonctionnement acceptables.



Attention - N'installez pas d'unité d'alimentation dont le cordon d'alimentation IEC est déjà branché. Reliez uniquement ce cordon une fois l'unité d'alimentation installée.

1. Alignez correctement l'unité d'alimentation avec l'emplacement correspondant vide du châssis.

Les connecteurs de l'unité d'alimentation doivent faire face au châssis et se trouver dans la partie inférieure de l'unité.

2. Vérifiez que le dispositif d'éjection du châssis est totalement ouvert et qu'il n'obstrue pas l'ouverture de l'emplacement de l'unité d'alimentation dans le châssis.

3. Faites glisser l'unité d'alimentation dans l'emplacement vide correspondant du châssis.

Poussez l'unité d'alimentation jusqu'à ce que le dispositif d'éjection soit engagé (FIGURE 12-14). Vous devez pousser l'unité d'alimentation avec fermeté pour déclencher le clapet du système dans le châssis.

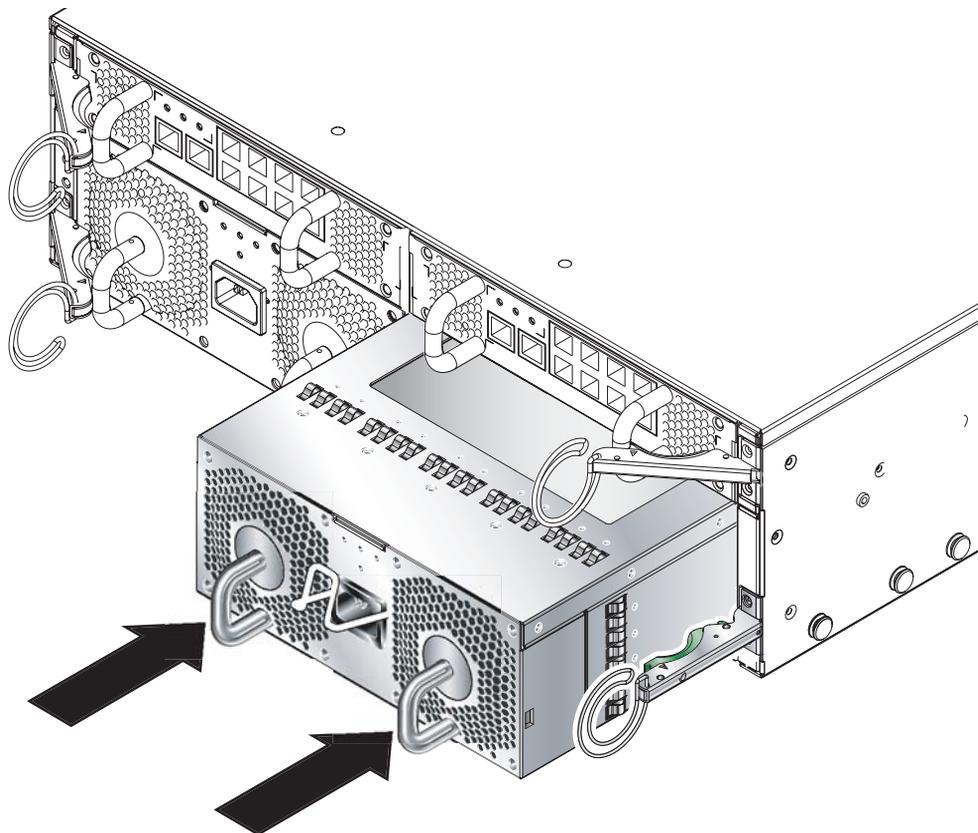


FIGURE 12-14 Engagement du dispositif d'éjection de l'unité d'alimentation

4. Terminez l'installation en fermant complètement le dispositif d'éjection.

Vérifiez que le dispositif d'éjection est engagé dans la poignée de traction de l'unité d'alimentation. Ceci engage l'unité d'alimentation dans le châssis (FIGURE 12-15).

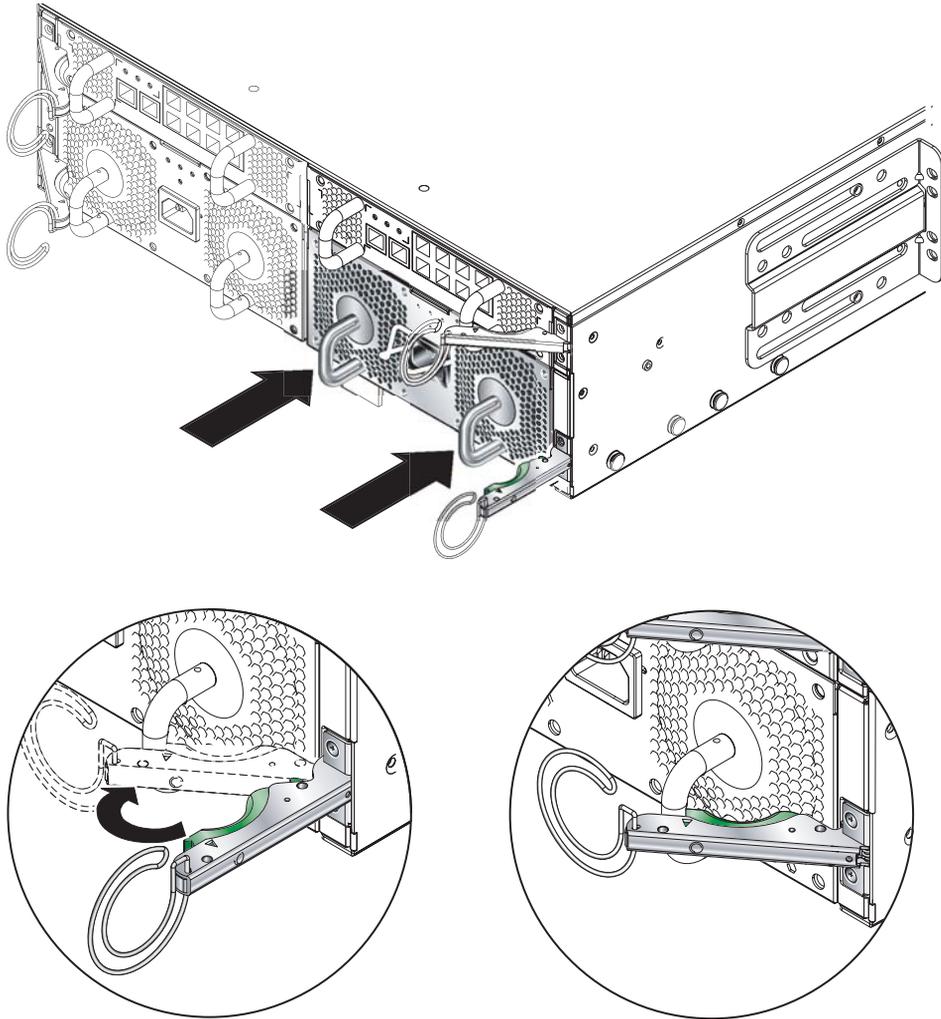


FIGURE 12-15 Fermeture du dispositif d'éjection de l'unité d'alimentation

- 5. Branchez le cordon d'alimentation sur l'unité d'alimentation.**
- 6. Vérifiez que le voyant vert « Activité » est allumé.**

12.4 Installation d'un nouveau châssis

Cette section décrit la procédure d'arrêt d'un châssis, de retrait de ses composants, de retrait d'un châssis du rack et d'installation d'un nouveau châssis dans le rack. Elle présente également la procédure d'installation des composants de l'ancien châssis dans le nouveau châssis.

Cette section contient les sections suivantes :

- « Arrêt de tous les composants » à la page 12-23
- « Retrait des composants du châssis » à la page 12-24
- « Retrait du châssis d'une armoire à quatre colonnes » à la page 12-25
- « Retrait du châssis d'une armoire à deux colonnes » à la page 12-26
- « Installation d'un nouveau châssis dans l'armoire » à la page 12-29
- « Installation de composants dans le nouveau châssis » à la page 12-29

Remarque - Le nouveau châssis utilise les mêmes données d'identification de l'hôte et de connexion utilisateur que l'ancien châssis. Pour plus d'informations sur la façon dont le panneau central du châssis et les unités commutateur/contrôleur système fonctionnent par rapport aux données de connexion et aux données d'identification de l'hôte du serveur Blade d'un autre châssis (configuré précédemment), reportez-vous à la section 12.5, « Données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte pour remplacer un châssis ou une unité commutateur/contrôleur système » à la page 12-30.

12.4.1 Arrêt de tous les composants

- **Pour arrêter tous les composants du châssis qu'il est possible de mettre hors tension (c'est-à-dire, tous les serveurs Blade, l'unité commutateur / contrôleur système en veille et les deux commutateurs), entrez :**

```
sc> poweroff ch
```

12.4.2 Retrait des composants du châssis



Attention - Les unités d'alimentation fournissent le seul branchement à la terre fiable du châssis. Par conséquent, ne retirez ces unités qu'après avoir retirés tous les autres composants.

Nous vous recommandons de prendre note de l'emplacement des unités commutateur/contrôleur système et des serveurs Blade avant de les retirer du châssis. Ceci vous permettra de les réinstaller dans les emplacements correspondants du nouveau châssis.

Retirez les composants du système dans l'ordre suivant :

1. Serveurs Blade et caches. Reportez-vous à la section « Retrait du serveur Blade existant ou du cache » à la page 12-2.
2. Unités commutateur/contrôleur système. Reportez-vous à la section « Retrait de l'unité commutateur/contrôleur système » à la page 12-10.
3. Unités d'alimentation. Reportez-vous à la section « Retrait de l'unité d'alimentation existante » à la page 12-17.

12.4.3 Retrait du châssis d'une armoire à quatre colonnes

1. Desserrez les vis de fixation du châssis.
2. Faites glisser le châssis hors de l'armoire (FIGURE 12-16).

Le châssis s'arrête lorsque les loquets de retenue placés sur les glissières du châssis entrent en contact avec l'armoire. Vous devez abaisser ces loquets avant de pouvoir retirer complètement le système de l'armoire.

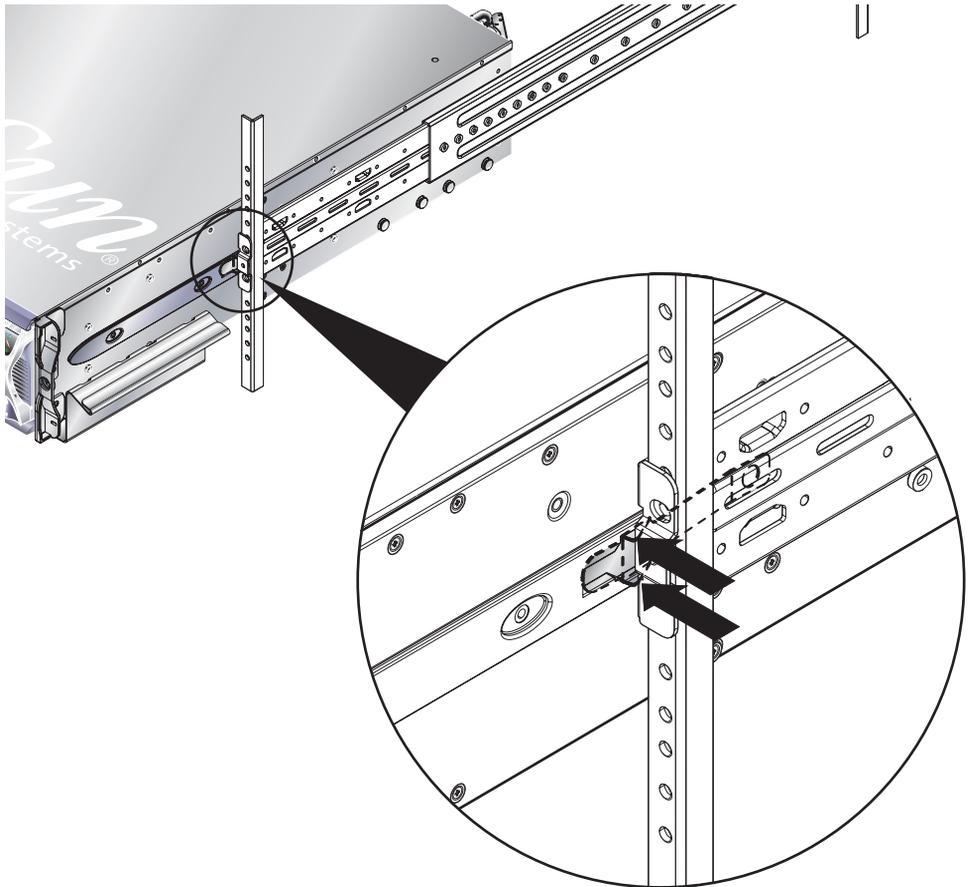


FIGURE 12-16 Libération des loquets de retenue

12.4.4 Retrait du châssis d'une armoire à deux colonnes

1. Retirez les supports arrière du châssis et de l'armoire (FIGURE 12-17).

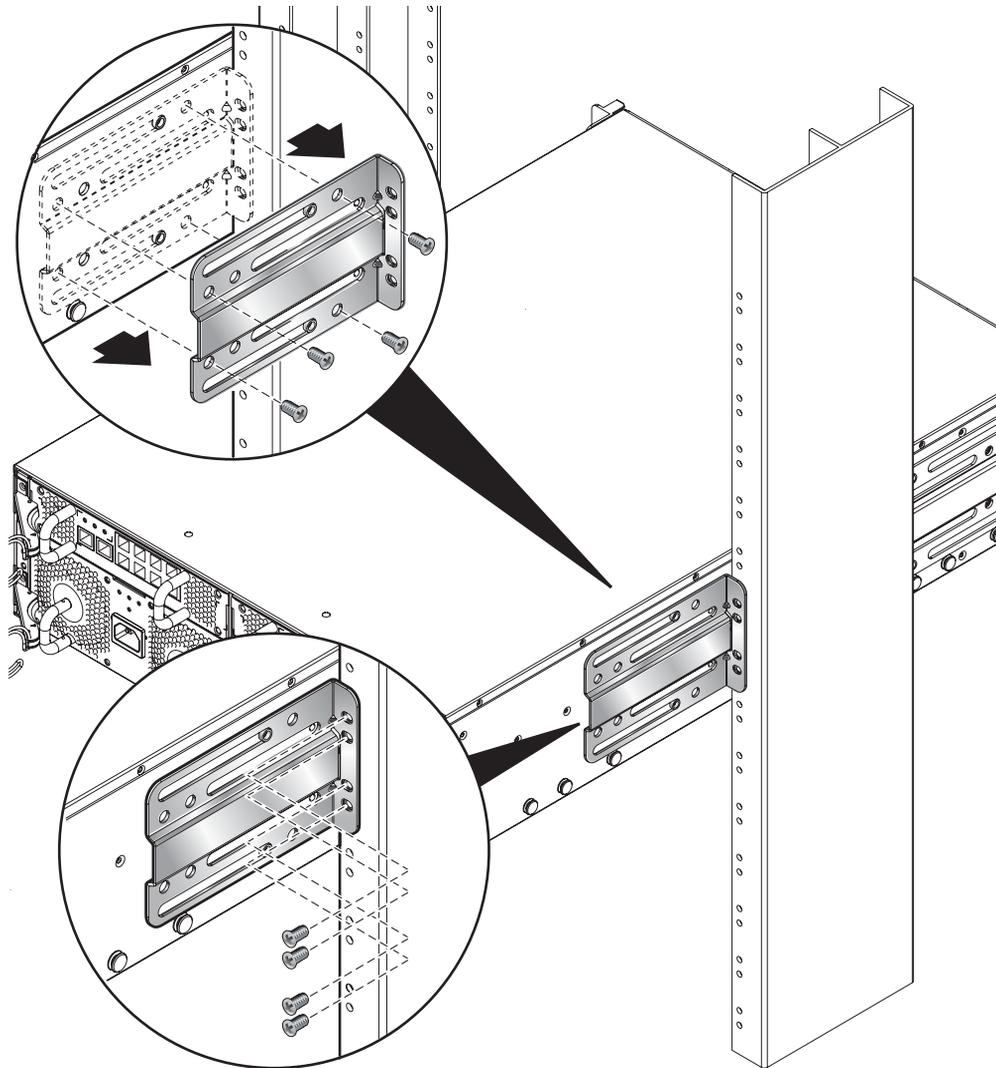


FIGURE 12-17 Retrait des supports arrière

2. Retirez les supports avant de l'armoire (FIGURE 12-18).

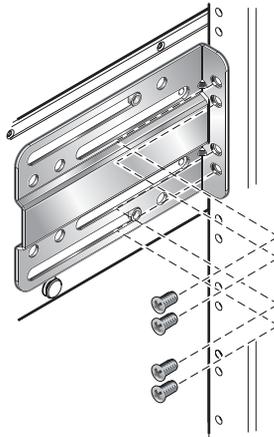


FIGURE 12-18 Retrait des supports avant de l'armoire

3. Retirez le support avant de l'armoire du châssis (FIGURE 1).

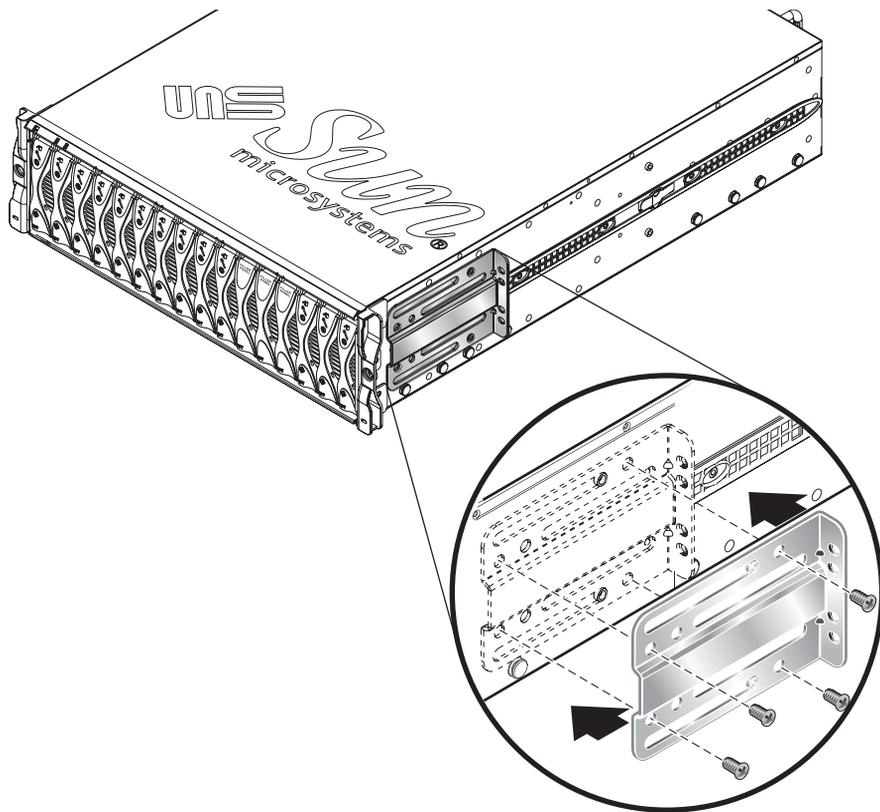


FIGURE 1 Retrait du support avant de l'armoire du châssis

12.4.5 Installation d'un nouveau châssis dans l'armoire

Pour plus d'informations sur l'installation du châssis dans une armoire, reportez-vous au *Manuel d'installation des composants du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade*. Ce manuel vous décrit la procédure d'installation dans les armoires suivantes :

- Armoire à quatre colonnes 19 pouces
- Armoire à deux colonnes 19 pouces
- Armoire à quatre colonnes 23 pouces
- Armoire à deux colonnes 23 pouces

12.4.6 Installation de composants dans le nouveau châssis

Une fois le nouveau châssis installé dans l'armoire, vous pouvez installer les composants du système. N'oubliez pas d'installer l'unité commutateur/contrôleur système et les serveurs Blade dans le même emplacement que celui qu'ils occupaient dans le châssis précédent.

Installez les composants du système dans l'ordre suivant :

1. Unités d'alimentation. Reportez-vous à la section « Installation d'une nouvelle unité d'alimentation » à la page 12-17.



Attention - Les unités d'alimentation fournissent le seul branchement à la terre fiable du châssis. Installez ces unités et insérez les câbles d'alimentation avant de monter les autres composants. Le châssis peut être chargé de courant résiduel si vous installez et branchez une unité commutateur/contrôleur système avant de monter les unités d'alimentation et de les relier à une source d'alimentation externe.

2. Unités commutateur/contrôleur système. Reportez-vous à la section « Installation d'une nouvelle unité commutateur/contrôleur système » à la page 12-9.
3. Serveurs Blade et caches. Reportez-vous à la section « Installation d'un nouveau serveur Blade » à la page 12-2.

12.5 Données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte pour remplacer un châssis ou une unité commutateur/contrôleur système

Lisez ces informations si vous remplacez un châssis ou une unité commutateur/contrôleur système.

Lorsque vous insérez une nouvelle unité commutateur/contrôleur système (état usine par défaut) dans un châssis en fonctionnement, cette nouvelle unité hérite des données de connexion utilisateur (pour les contrôleurs système) et d'identification de l'hôte (pour les serveurs Blade) qui sont déjà enregistrées dans le panneau central.

A l'inverse, lorsque le châssis est nouveau (les données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte n'ayant pas encore été configurées) et que l'unité commutateur/contrôleur système a déjà été utilisée, le panneau central récupère les données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte à partir du contrôleur système.

Cependant, lorsque vous insérez une unité commutateur/contrôleur système dans un châssis et que ces deux composants possèdent des données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte qui diffèrent, il est plus difficile de prévoir ce qu'il va en résulter. Dans ce cas, le contrôleur système en veille, s'il est disponible, joue le rôle d'arbitre. Pour ce faire, il compare ses propres données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte avec celles de l'unité commutateur/contrôleur système contenant le contrôleur système actif et celles du panneau central. Si ses propres données d'identification de l'hôte correspondent à celles enregistrées sur l'unité commutateur/contrôleur système ou dans le panneau central, ces données prévalent sur les autres. De même, si ses propres données de connexion utilisateur correspondent à celles enregistrées sur l'unité commutateur/contrôleur système ou dans le panneau central, ces données prévalent sur les autres. Enfin, si les données du contrôleur système en veille diffèrent de celles de l'unité commutateur/contrôleur système active et du panneau central, ce sont les données de connexion utilisateur et d'identification de l'hôte contenues dans le panneau central qui prévalent sur les autres.

Signification des voyants

Cette annexe présente les voyants situés sur les panneaux avant et arrière du châssis Sun Fire B1600 pour serveurs Blade, ainsi que la signification de leurs différents états. Il s'articule autour de la section suivante :

- section A.1, « Interprétation des voyants » à la page A-2

A.1 Interprétation des voyants

Les voyants situés sur chaque composant du système vous permettent de déterminer si le système fonctionne normalement. Nous vous recommandons de contrôler systématiquement les voyants des unités commutateur / contrôleur système, des unités d'alimentation et des serveurs Blade.

Les voyants peuvent être éteints, allumés, voire clignoter lentement ou rapidement dans certains cas. Lorsque le voyant Erreur est allumé (activé), cela signifie qu'un dysfonctionnement s'est produit au niveau du composant. Un dysfonctionnement correspond à toute condition ne permettant pas un fonctionnement normal. Aussi, lorsque le voyant Erreur est allumé, vous devez immédiatement remédier au dysfonctionnement.

Vous pouvez retirer un composant remplaçable à chaud uniquement lorsque le voyant bleu OK / prêt au retrait est allumé.

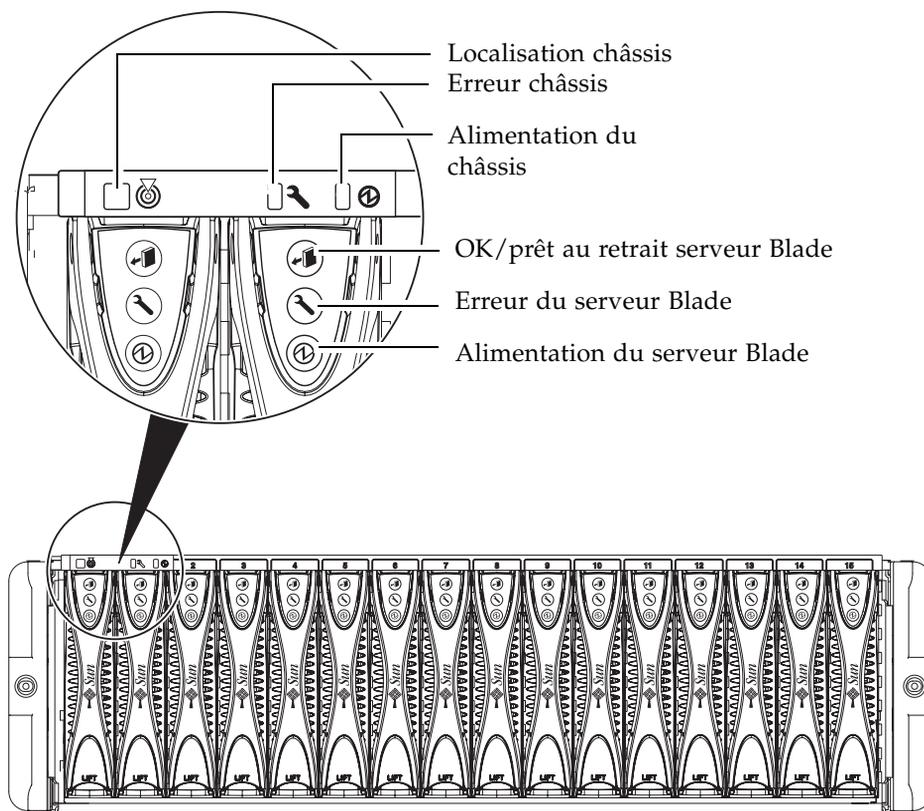


FIGURE A-1 Voyants du panneau avant

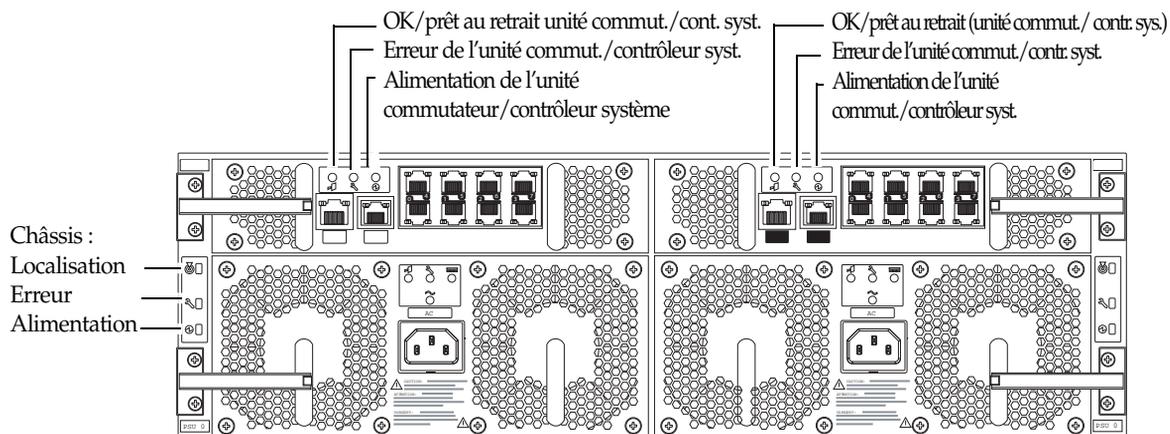


FIGURE A-2 Voyants du panneau arrière

TABLEAU 0-1 Codes d'état des unités commutateur / contrôleur système, des serveur Blade, du châssis et des unités d'alimentation

Alimentation  (vert)	Erreur  (orange)	OK/prêt au retrait  (bleu)	Indication	Action corrective
Eteint	Eteint	Eteint	Le composant ne fonctionne pas. Erreur inconnue.	Si tous les voyants sont éteints sur le châssis, vérifiez votre source d'alimentation externe. Si tous les voyants d'un composant particulier sont éteints, exécutez la commande poweron de ce composant.
Eteint	Allumé	Eteint	Le composant ne fonctionne pas. Une erreur est survenue.	Vous ne pouvez pas retirer un composant du système.
Eteint	Eteint	Allumé	Composant prêt au retrait. Aucune erreur n'est survenue.	Retirez le composant du châssis.
Eteint	Allumé	Allumé	Composant prêt au retrait.	Retirez le composant défectueux et remplacez-le.
Allumé	Eteint	Eteint	Fonctionnement normal du composant.	Aucune action n'est requise.

TABEAU 0-1 Codes d'état des unités commutateur / contrôleur système, des serveur Blade, du châssis et des unités d'alimentation (*suite*)

Alimentation  (vert)	Erreur  (orange)	OK/prêt au retrait  (bleu)	Indication	Action corrective
Allumé	Allumé	Eteint	Le composant fonctionne. Une erreur est survenue.	Contactez votre technicien Sun pour acquérir un composant de rechange. Exécutez la commande <code>poweroff -r</code> ou <code>removefru</code> sur le composant défectueux, puis retirez le composant.
Clignotement lent (serveur Blade)	Eteint	Eteint	Le serveur Blade est en mode Veille.	Aucune action n'est requise. Entrez <code>poweron sn</code> (n correspondant au numéro du serveur Blade) lorsque vous souhaitez mettre le serveur Blade sous tension. Lorsque l'invite <code>ok</code> apparaît sur le serveur Blade, entrez <code>boot</code> pour charger le système d'exploitation. Si l'invite <code>ok</code> ne s'affiche pas, attendez qu'elle apparaisse. Si l'invite <code>ok</code> ou <code>Solaris</code> ne s'affiche pas, réinitialisez le serveur Blade à partir de l'invite <code>sc></code> .
Clignotement rapide (serveur Blade)	Eteint	Eteint	Démarrage du serveur Blade	Aucune action n'est requise.



Attention - Lors du retrait d'une unité d'alimentation, le voyant Localisation blanc situé sur les panneaux avant et arrière du châssis se met à clignoter. Ce signal vous indique que vous disposez de 10 minutes pour insérer une nouvelle unité d'alimentation ; dans le cas contraire, les serveurs Blade vont surchauffer dans le châssis. Une fois la nouvelle unité d'alimentation insérée, le voyant Localisation cesse de clignoter.

Index

A

- accès à la console des commutateurs, 5–2
- accès à la console des serveurs Blade, 5–2
- accès par mot de passe au contrôleur système, 2–2

B

- break (commande – pour les serveurs Blade), 3–12
- break (commande), 3–12
- BSC, 4–7

C

- cache
 - nombre conjugué de serveurs Blade et de caches requis, 12–6
 - orifice d'ouverture, 12–3
- caches
 - installation, 12–5, 12–6
- châssis
 - arrêt de tous les composants, 12–23
 - installation dans une armoire, 12–29
 - installation de composants dans le nouveau châssis, 12–29
 - numéro de série, 6–14
 - remplacement, 12–23
 - retrait d'une armoire à deux colonnes, 12–26
 - retrait d'une armoire à quatre colonnes, 12–25
 - retrait des composants du châssis, 12–24
- commande à partir de la console, 5–2

- commutateur
 - accès à la console d'un commutateur, 5–2
- commutateurs
 - accès à la console, 5–1
 - affichage de l'historique de la console, 5–5
 - déconnexion de la console, 5–4
 - déconnexion forcée de la console des autres utilisateurs, 5–3
 - historique d'initialisation de la console, 5–5
 - historique de la console d'exécution, 5–6
 - mise à niveau du microprogramme, 10–15
 - réinitialisation, 3–11
- consignation des événements
 - activation et désactivation sur l'interface série, 4–2
 - contrôle de l'affichage, 4–5
 - interprétation des événements, 4–5
- console
 - retour à l'invite `sc>` à partir d'un serveur Blade ou d'un commutateur, 5–1, 5–8
- consolehistory (commande), 5–5
- contrôleur système
 - actif et en veille, 1–2
 - configuration des utilisateurs désignés, 2–1 à 2–8
 - définition de l'heure, 6–4
 - mise à niveau du microprogramme, 10–6
 - première connexion, 2–2
 - suppression d'utilisateurs désignés, 2–6
 - utilisateur par défaut, 2–2

D

- définition de l'heure sur l'unité
 - commutateur/contrôleur système, 6-5
- dépannage, 11-1
 - commutateurs, 11-4
 - points à vérifier avant de contacter Sun, 11-2
 - rassemblement des informations à fournir au technicien Sun, 11-3
 - serveurs Blade, 11-5
 - tout le châssis, 11-3

E

- explorateur, 11-5

F

- flashupdate (commande), 10-7, 10-11

H

- historique de la console d'exécution, 5-6

M

- mise sous et hors tension des composants, 3-1 à 3-12
- mises à niveau des microprogrammes, 10-1 à 10-9
- mots de passe, 2-5

N

- numéro de série du châssis, 6-14

P

- paramètres usine par défaut
 - procédure de restauration des paramètres par défaut des contrôleurs système, 1-3
- Power Supply Units
 - checking the health of, 6-10
- poweroff (commande), 3-3, 3-6, 3-9, 12-23
- poweron (commande), 3-2, 3-5, 3-8
- PROM OpenBoot, 10-12

- protocole TFTP, 10-2
 - installation d'un serveur TFTP, 10-3
- puce BSC, 4-7, 10-2

R

- réinitialisation, 3-11
- removefru (commande), 3-4, 3-7, 3-10, 12-10, 12-17
- remplacement du matériel en option, 12-1 à 12-29
- retrait des serveurs Blade, 12-2

S

- serveur Blade
 - consignation des événements, 4-4
 - nombre conjugué de serveurs Blade et de caches requis, 12-6
 - orifice d'ouverture, 12-3
- serveurs Blade
 - accès à la console, 5-1, 5-2
 - accès en lecture seule à la console, 5-4
 - affichage de l'historique de la console, 5-5
 - arrêt sans risque en vu du retrait, 12-2
 - basculement en mode d'alimentation de secours, 3-9
 - break (commande), 3-12
 - consignation des événements, 4-3
 - déconnexion de la console, 5-4
 - déconnexion forcée de la console des autres utilisateurs, 5-3
 - historique d'initialisation de la console, 5-5
 - historique de la console d'exécution, 5-6
 - installation, 12-6
 - installation de nouveaux serveurs Blade, 12-2
 - mise à niveau de la PROM OpenBoot, 10-12
 - mise à niveau du microprogramme, 10-10
 - mise en service d'un nouveau serveur Blade, 12-8
 - mise hors tension, 3-9
 - mise sous et hors tension, 3-8 à 3-10
 - préparation pour un retrait sans risque, 3-10
 - réinitialisation, 3-11
 - retrait, 12-2
 - syslogd, 4-7
- setfailover (commande), 12-9
- setupsc (commande), 4-2
- showdate (commande), 6-5
- showenvironment (commande), 6-2, 6-7, 6-8

- showfailover (commande), 10–11, 10–12
- showfru (commande), 6–2, 6–13
- showlocator (commande), 6–14
- showlogs (commande), 4–4, 4–6, 4–7
- showplatform (commande), 6–2
- showsc (commande), 4–3, 6–2, 6–3
- standbyfru (commande), 3–3, 3–7, 3–9
- Sun Explorer, 11–5
- suppression d'utilisateurs désignés, 2–6
- surveillance du châssis, 4–1 à 4–7
- syslogd, 4–7

T

- telnet
 - accès aux serveurs Blade à partir du réseau de gestion, 5–7

U

- unité commutateur/contrôleur système
 - arrêt, 3–3, 3–6
 - basculement en mode d'alimentation de secours, 3–7
 - consignation des événements, 4–3
 - date et heure, 6–5
 - installation d'une nouvelle unité
 - commutateur/contrôleur système, 12–9, 12–12
 - préparation pour un retrait sans risque, 3–7, 12–9
 - réinitialisation, 3–11
 - retrait, 3–6, 12–10
 - vérification de l'état, 6–8
- unités d'alimentation
 - désactivation pour un retrait sans risque, 12–17
 - installation, 12–17
 - installation d'une nouvelle unité
 - d'alimentation, 12–20
 - retrait, 12–17
 - vérification de l'état, 6–9, 6–10

V

- voyant
 - alimentation (panneau arrière du châssis), A–3
 - alimentation (serveur Blade), A–2
 - alimentation de l'unité commutateur/contrôleur système, A–3
 - erreur (panneau arrière du châssis), A–3
 - erreur (serveur Blade), A–2
 - erreur de l'unité commutateur/contrôleur système, A–3
 - localisation (panneau arrière du châssis), A–3
 - OK/prêt au retrait (serveur Blade), A–2
 - OK/prêt au retrait (unité commutateur/contrôleur système), A–3
- voyant Alimentation
 - avant du châssis, A–2
- voyant Erreur, 4–7
 - avant du châssis, A–2
- voyant Localisation, 6–14
 - avant du châssis, A–2
- voyant OK/prêt au retrait, 3–10
- voyants, A–2
 - activation du voyant OK/prêt au retrait, 3–10
 - voyant Localisation, 6–14

